

# **Общество с ограниченной ответственностью Фирма «СТОМ»**



Утверждено Приказом  
Генерального директора  
ООО Фирма «СТОМ»  
от «16» ноября 2020 № 47

## **ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ ООО ФИРМА «СТОМ»**

**Москва 2020 год**

---

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Раздел 1. Основные понятия и термины .....	3
Раздел 2. Общие положения .....	5
Раздел 3. Виды пари .....	6
Раздел 4. Минимальная и максимальная ставки, максимальный выигрыш .....	9
Раздел 5. Регламент приема ставок описание организации и заключения пари.....	9

## 1. Основные понятия и термины

**1.1. Букмекерская контора** – игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр.

**1.2. Процессинговый центр букмекерской конторы** – часть игорного заведения, в которой Букмекерская контора проводит учёт ставок, принятых от Клиента, проводит на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторы, учёт интерактивных ставок, принятых от Клиента, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок букмекерской конторы (ППС) и в центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы.

**1.3. Сайт** – зарегистрированный на Букмекерскую контору сайт в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», имеющий доменное имя: [betboom.ru](http://betboom.ru).

**1.4. Пункт приема ставок букмекерской конторы (ППС)** – территориально обособленная часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в Процессинговый центр букмекерской конторы.

**1.5. Пари** – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого между Букмекерской конторой и Клиентом, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

**1.6. Ставка** – денежные средства (Электронные рубли), передаваемые Клиентом Букмекерской конторе и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

**1.7. Отмена пари** – несостоявшееся пари, по которому расчет и выплата выигрыша не производятся. В случае отмены ставки, согласно условиям настоящих Правил, соглашение о пари между Букмекерской конторой и Клиентом считается незаключенным, по такой ставке производится возврат денежных средств.

**1.8. Программа (линия)** – список предстоящего события (событий), его (их) возможного исхода (исходов) и выигрышных коэффициентов, который Букмекерская контора периодически предлагает Клиентам. С момента объявления принятия интерактивных ставок они считаются неотъемлемой частью программы. Клиенты могут ознакомиться с программой (включая интерактивные ставки), составленной Букмекерской конторой и ее в пунктах приема ставок, или же на Сайте.

**1.9. Результат/исход события** – результат события, на которое было заключено пари. Букмекерская контора вправе самостоятельно определять событие, от которого зависит исход пари.

**1.10. Клиент** – участник азартной игры, физическое, дееспособное, совершеннолетнее лицо, согласное с настоящими Правилами, заключающее пари с Букмекерской конторой на исход события.

**1.11. Выигрыш** – денежные средства, подлежащие выплате клиенту при наступлении результата пари, согласно настоящим Правилам.

**1.12. Коэффициент выигрыша** – предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события, в зависимости от которых, после определения состоявшегося исхода события определяется сумма выигрыша Клиента.

**1.13. Квитанция** – документ, выдаваемый Букмекерской конторой Клиенту, в котором указано событие, исход события на которое заключается пари, коэффициент возможного выигрыша, размер ставки.

**1.14. Кассовый чек** – первичный учетный документ, отпечатанный контрольно-кассовой техникой на бумажном носителе, подтверждающий факт осуществления между Букмекерской конторой и Клиентом наличного денежного расчета и (или) расчета с использованием платежных карт, содержащий сведения об этих расчетах, зарегистрированных программно-аппаратными

средствами контрольно-кассовой техники, обеспечивающими надлежащий учет денежных средств при проведении расчетов.

**1.15. Букмекерская карточка** – электронное средство, содержащее сведения о балансе игрового счета Клиента (количестве Электронных рублей).

**1.16. Пароль** – обозначение (числовое, буквенное либо смешанное), получаемое Клиентом в виде SMS-сообщения на указанный Клиентом номер телефона, служащее дополнительным идентификатором Клиента для целей оказания услуг по заключению пари. Ответственность за корректность данных телефонного номера возлагается на Клиента.

**1.17. Основанное на риске соглашение о выигрыше** – это основанное на риске соглашение о выигрыше, заключаемое между Букмекерской конторой и Клиентом в соответствии с действующим законодательством РФ, Правилами посещения букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», настоящими Правилами азартных игр букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», Правилами приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ».

**1.18. Документ, подтверждающий заключение соглашения о выигрыше** – документ, выдаваемый в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы после заключения Клиентом пари. Данный документ Клиент самостоятельно получает в кассе пункта приема ставок непосредственно после заключения пари.

**1.19. Квитанция на выплату выигрыша** – документ, выдаваемый в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, подписываемый Клиентом при получении выигрыша, в случае если ставка Клиента признана выигравшей в соответствии с настоящими Правилами.

**1.20. Персональные данные** – фамилия, имя, отчество; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер, дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ, код подразделения органа, выдавшего документ); адрес места жительства в РФ (в соответствии с паспортными данными) с указанием района, города, населенного пункта, улицы, дома, корпуса, номера квартиры; для иностранных граждан – адрес в стране проживания; дата приема ставки; размер ставки; наименование официального спортивного соревнования и дата его проведения; размер выигрыша; дата выплаты выигрыша, контактный телефон.

**1.21. Технические средства связи** – технические и (или) программно-технические средства, используемые для формирования, приема, обработки, хранения, передачи, доставки информации. Технические средства связи, находящиеся в пункте приема ставок букмекерской конторы предназначены для приема информации из процессингового центра букмекерской конторы о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, передачи информации в процессинговый центр букмекерской конторы о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах. Технические средства связи, находящиеся в процессинговом центре букмекерской конторы предназначены для приема информации из пунктов приема ставок букмекерской конторы о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах, передачи информации о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, в пункты приема ставок букмекерской конторы и (или) технические средства связи, предназначенные для обмена с центром учета переводов интерактивных ставок букмекерской конторы или тотализатора информацией о принятых интерактивных ставках, о рассчитанных по ним суммах подлежащих выплате выигрышей, о выплаченных и невыплаченных выигрышах.

**1.22. Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторы** – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской конторе.

**1.23. Интерактивная ставка** – денежные средства/электронные денежные средства (Электронные рубли), передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учёта переводов интерактивных ставок Букмекерской конторе по поручению Клиента и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

**1.24. Электронное средство платежа** – средство или способ, позволяющий Клиенту Букмекерской конторы составлять, удостоверить и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской конторы в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

**1.25. Документ, подтверждающий оказание услуги по заключению пари** – акт оказанных услуг по заключению пари, выдаваемый Клиенту после наступления исхода события, на которое Клиент сделал ставку. Данный документ Клиент самостоятельно получает в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы.

**1.26. Электронный рубль** – обменный знак игорного заведения. Клиент получает обменные знаки игорного заведения в обмен на уплаченные им денежные средства. При осуществлении ставки/интерактивной ставки обмен осуществляется из расчета 1 рубль – 1 электронный рубль.

**1.27. Выкуп ставки** – это инициированное Букмекерской конторой индивидуальное предложение, адресованное Клиенту, направленное на изменение одного или нескольких условий Пари (коэффициент, время расчета события и др.) с целью фиксации нового результата и завершения Пари на текущий момент времени (до момента фактического завершения события на результат которого заключалось Пари). Понятие «Выкуп ставки» и производные от него – это условное наименование описанной выше процедуры изменения условий Пари с согласия Клиента, при которой, никаких сделок купли-продажи Ставок, Интерактивных ставок или Пари не заключается.

**1.28. Игровой счет** – виртуальный счет Клиента, служащий для учёта Электронных рублей, находящихся в его распоряжении.

**1.29. Фрибеты** – направленные на увеличение активности Клиентов бонусы. Фрибеты могут иметь различный условный номинал и предназначены для использования Клиентом для заключения Пари. В случае выигрыша Клиента в Пари с использованием Фрибета – расчет выигрыша осуществляется за вычетом суммы условного номинала использованного Фрибета.

**1.30. Сведения об организаторе:**

Общество с ограниченной ответственностью Фирма «СТОМ».

Адрес местонахождения Букмекерской конторы: 115432, город Москва, 2-й Кожуховский проезд, дом 29 корп. 2, стр. 16, эт. 6, пом. I, ком 20. ИНН 7705005321, ОГРН 1027739014291.

## **2. Общие положения**

Настоящие правила разработаны в соответствии с Конституцией Российской Федерации и действующим законодательством Российской Федерации, в том числе, Федеральным законом от 29.12.2006 г. № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», Законом РФ от 07.02.1992 г. № 2300-1 "О защите прав потребителей", гражданским законодательством Российской Федерации.

Пари заключается в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

В доступном для посетителей игорного заведения месте размещены Правила посещения букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», Правила азартных игр букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», Правила приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ» и иные документы, наличие которых предусмотрено действующим законодательством Российской Федерации.

### 3. Виды пари

В командных соревнованиях используется понятия «Хозяева» (принимающие команды) и «Гости» (гостевые команды), за исключением следующих случаев:

- туры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях – стране);
- событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи).

В линии команды-хозяева стоят на первом месте (обозначаются «1»), а команды-гости – на втором («2»). Во всех остальных случаях нумерация участников соревнований в линии условная, а данные о месте проведения носят информативный характер.

#### 3.8. Ставки на исход

- Победа первой команды – в линии обозначается символом «1».
- Ничья – обозначается символом «X».
- Победа второй команды – обозначается символом «2».

#### 3.9. Двойной шанс:

- Победа первой команды или ничья – обозначается «1X». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или случилась ничья.
- Победа первой команды или победа второй команды – обозначается «12». Для выигрыша ставки на такой исход необходимо, чтобы хотя бы один из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.
- Победа второй команды или ничья – обозначается «X2». Для выигрыша ставки на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или случилась ничья.

#### 3.10. «Пари с учетом форы» (Азиатский гандикап)

**Фора** – значение, описывающее преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое задается Букмекерской конторой.

Исход события с учетом форы определяется следующим образом: значение форы прибавляется к результату события, на который Клиент сделал ставку. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного Клиентом участника события, то последний считается победителем и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании ставки. Если результат в пользу соперника – ставки проиграны. Если полученный с помощью прибавления форы результат оказывается равным, то коэффициент выплаты по такому исходу равен «1».

Фора бывает целочисленной, кратной 0,5 и кратной 0,25.

##### 3.10.1. Пари с учетом форы (фора кратная 0,5)

Если фора нецелочисленная и кратна 0,5, то она рассчитывается по той же процедуре, что и ставки с целочисленной форой. В этом случае ничья с форой невозможна по условиям пари.

##### **Например:**

*На матч Манчестер Юнайтед - Барселона предлагается ставка на победу Манчестера с форой -0,5 и, соответственно, на победу Барселоны с форой +0,5. Если Клиент ставит на победу Манчестера с указанной форой, то необходимо, чтобы Манчестер победил в этом матче, чтобы данная ставка выиграла. Если Клиент ставит на Барселону с форой (+0,5), то, его ставка выигрывает, если матч заканчивается вничью или Барселона выигрывает.*

*В случае если в событии участвует явный фаворит, его команде-сопернику могут дать преимущество больше, чем в полгола Реал Мадрид (-2,5) играет против Тенерифе (+2,5).*

*В данном случае Реал Мадрид должен выиграть матч с преимуществом в три гола или больше, чтобы ставка Клиента на него выиграла.*

##### 3.10.2. Пари с учетом форы (фора кратная 0,25)

В случае, когда Клиент делает ставку с форой, кратной 0,25, то такая ставка условно разбивается на две ближайшие форы, кратные 0,5. Например:

- Ставка с форой (+0,25) разбивается на ставку с форой (0) и ставку с форой (+0,5).
- Ставка с форой (+0,75) разбивается на ставку с форой (+0,5) и ставку с форой (+1).
- Ставка с форой (-1,25) разбивается на ставку с форой (-1) и ставку с форой (-1,5).
- Ставка с форой (-2,75) разбивается на ставку с форой (-2,5) и ставку с форой (-3).

На каждую из таких ставок приходится ровно половина поставленной суммы. Общая выплата по купону будет равна сумме выплат таких двух ставок. В зависимости от результата, Клиент может:

- выиграть обе ставки;
- выиграть одну, а по второй получить возврат;
- проиграть одну, а по второй получить возврат;
- проиграть обе ставки.

**Например:**

*Интер Милан (-0,75) играет против Фиорентина (+0,75).*

*В данном случае, ставка на Интер Милан делится на две отдельные ставки:*

- одну – с форой -0,5;
- другую – с форой -1.

*В случае если Интер Милан выигрывает с преимуществом в один гол, Клиент выигрывает условную ставку с форой (-0,5), а условная ставка с форой (-1) рассчитывается с коэффициентом (1). В случае победы команды Интер Милан с преимуществом в два или более голов, то ставка Клиента выигрывает. В случае если Интер Милан не выигрывает, то ставка Клиента проигрывает.*

**3.11. «Пари на тотал»**

Тотал – общее количество голов/очков/геймов и т.п., забитых/набранных/сыгранных и т.п. в одном матче обеими командами. Тотал задается Букмекерской конторой. Для выигрыша Клиенту необходимо угадать, будет тотал события больше, меньше либо равен заданному в линии тоталу.

**Например:**

*Букмекерская контора установила тотал футбольного матча (общая сумма мячей) – 3. Предлагается пари по двум исходам: меньше или больше тотала.*

*Если сумма забитых мячей в матче составляет меньше 3-х (исходы 0:0, 1:1), ставки на тотал меньше 3-х выигрывают, а ставки на тотал больше 3-х – проигрывают.*

*Если общая сумма забитых мячей превышает 3 (исходы 2:2, 3:1 и т.д.) – ставки на тотал меньше 3-х проигрывают, а на тотал больше 3-х, соответственно, выигрывают.*

*Если же в футбольном матче общее количество забитых мячей равно 3, то все ставки на тотал больше или меньше 3-х получают коэффициент выигрыша "1", то есть Клиенту возвращается поставленная им сумма.*

Для тоталов со значениями, кратными (1), (0,5) и (0,25), применяются схожие правила расчета с описанными для фор.

При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника команды, на которую принимается тотал.

**3.12. «Точный счет»**

В этом пари Клиенту нужно угадать точный счет матча. Букмекерская компания предлагает варианты исходов, которые отображаются в линии.

**Например:**

*Клиент совершает ставку на точный счёт события (1:0).*

*В случае если событие заканчивается со счётом 1:0, то такая ставка выигрывает.*

**3.13. «Тайм-матч»**

Необходимо угадать исход первого тайма и всего матча одновременно. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: «П» – победа, «Н» – ничья; при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – матча.

**Например:**

*П2П1 означает победу второй команды (П2) в первом тайме и победу первой команды (П1) в матче.*

**3.14. «Сравнение результативности таймов» (таймов, четвертей, и др.)**

В данном пари необходимо угадать, какой из таймов (периодов, четвертей, геймов, сетов, иннингов и др.) матча окажется более результативным или в каких результативность будет одинаковой.

**Например:**

Для выигрыша ставки «второй период больше первого» необходимо, чтобы во втором периоде было заброшено больше шайб, чем в первом. Эта ставка проигрывает при большей результативности первого периода или при их равной результативности в двух периодах.

**3.15. «Ставки на время, когда произойдет то или иное событие» (время первого гола, первой желтой карты и т.д.)**

Предлагается угадать порядковую минуту, на которой произойдет событие. Точное время для расчета таких ставок определяется без учета секунд.

**Например:**

Если первый гол забит, когда с начала матча прошло 00мин 10сек, считается, что время первого гола – «1-я минута»; 06мин 10сек – «7-я минута»; 06мин 59сек – «7-я минута»; 10мин 00сек – «11-я минута».

**3.16. «Хозяева-гости»**

Существует два варианта этого пари:

- победитель (группа хозяев или гостей) определяется на основании разницы забитых/заброшенных/набранных голов/шайб/очков;
- победитель (группа хозяев или гостей) определяется на основании разницы количества побед.

**3.17. «Результат участника»**

В этом пари необходимо угадать один из показателей эффективности участника соревнований:

- достигнет ли участник определенной стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.п.);
- какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т.п.);
- пройдет ли в следующий раунд.

Если выход участника в следующий раунд позднее отменен по любым причинам, то отмена во внимание не принимается и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей. В случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников), ставки на выход в следующий раунд сохраняют силу, если участники встречаются несколько раз. В случае если один из матчей не состоялся или был прерван, а также, если результат первого матча был изменен, факт выхода команды (участника) в следующий раунд определяет результат пари. Если ни один из матчей не состоялся, коэффициенты выигрыша для таких ставок принимаются равными «1».

В том случае, когда заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки на результат этого участника считаются действительными. То есть, ставки выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, когда результат не достигнут (если в линии не указано иное). Если участник соревнований по какой-либо причине снимается, до начала соревнований ставки на результат данного участника подлежат возврату.

**Например:**

Если теннисист снялся из-за травмы после начала соревнования, ставка на его победу в турнире будет проиграна, а на его невыход в 1/8 финала – выиграна. В случае если отказ произошел до начала соревнования ставки на результат данного участника подлежат отмене.

**3.18. «Чет-нечет»**

Ставки на «чет» или «нечет» рассчитываются исходя из общего количества голов или очков. Ставка на «чет» при окончательном результате «0:0» рассчитывается как «выигрыш».

**Размеры ставок «Теннис (1;2)», «Теннисный бой (1;2)»**

Клиентам, в пунктах приема ставок Букмекерской конторы предлагаются следующие номиналы ставок: 250 рублей, 500 рублей, 1 000 рублей, 2 000 рублей, 3 000 рублей, Клиентам могут быть предложены ставки «Теннис1» и «Теннис 2» также номиналом 100 рублей.

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

В случае если выигрыш, рассчитанный с учетом коэффициента, установленного Разделом 3 настоящих Правил превышает сумму максимального выигрыша, размер которого определен п.4.1



Раздела 4 настоящих Правил, то выигрыш выплачивается в пределах определенных п. 4.1 Раздела 4 настоящих Правил.

#### 4. Минимальная и максимальная ставки, максимальный выигрыш

4.1. Максимальная сумма выигрыша одной ставки, принятой на «Теннис 38», «Теннисный бой 1», «Теннисный бой 2», «Теннис 1», «Теннис 2», «Теннис X», «Теннис 37», «Теннис 80 / Теннис 80+» в ППС не может превышать 6 000 000 (Шесть миллионов) рублей. Если выигрыш с учетом коэффициента превышает 6 000 000 (Шесть миллионов) рублей, выигрыш выплачивается только в размере 6 000 000 (Шесть миллионов) рублей.

4.2. Максимальная сумма выигрыша одной ставки на событие (ставка Ординар, Экспресс-ставка, Система ставок) принятой посредством Сайта (Интерактивная ставка) не может превышать 6 000 000 (Шесть миллионов) рублей. Если выигрыш одной ставки на событие (ставка Ординар, Экспресс-ставка, Система ставок) принятой посредством Сайта (Интерактивная ставка) с учетом коэффициента превышает 6 000 000 (Шесть миллионов) рублей, выигрыш выплачивается только в размере 6 000 000 (Шесть миллионов) рублей.

4.3. Максимальная сумма выигрыша одной ставки на событие (ставка Ординар, Экспресс-ставка, Система ставок) принятой в ППС не может превышать 2 000 000 (Два) миллиона рублей. Если выигрыш одной ставки на событие (ставка Ординар, Экспресс-ставка, Система ставок) принятой в ППС с учетом коэффициента превышает 2 000 000 (Два миллиона) рублей, выигрыш выплачивается только в размере 2 000 000 (Два миллиона) рублей.

4.4. Букмекерская контора оставляет за собой право на ограничения размеров максимальных и минимальных ставок на любое событие, а также на введение и снятие особых ограничений по счетам отдельных Клиентов на любой срок без уведомления и объяснения причин.

4.5. Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять размер коэффициента выигрыша по всем видам ставок, отраженным в настоящих Правилах. В экспресс-ставке и в ставке на систему запрещается включать различные исходы, относящиеся к одному и тому же матчу, даже если они не взаимосвязаны напрямую. Если в экспресс или систему были включены любые исходы, относящиеся к одному матчу, то данная ставка подлежит отмене.

#### 5. Регламент приема ставок описание организации и заключения пари

5.1. Суть пари на событие заключается в принятии ставок на прогноз возможного варианта (далее: исход события) спортивного соревнования (далее: события), при этом выигрыш обусловлен фактом частичного или полного совпадения прогноза.

В данном регламенте термины имеют следующие значения

**Билет** – официальная запись о совершенных ставках на магнитном носителе или другом электронном оборудовании (сервере).

**Договорной матч** – событие, об исходе которого изначально имеется договоренность. Договорными матчами считаются те события, в связи с которыми Организатор делает письменный запрос, и на основе этого запроса организация Федербет ЭйАйЭсБиЭл (Federbet AISBL, <http://federbet.com>) дает письменное обоснование об изначальной договоренности в данном событии.

Карта Клиента (RFID) – карта, заменяющая учетную запись (логин) игрового счета и пароль Клиента, по требованию Клиента предоставляемая ему Организатором в Пункте приема ставок (ППС) и дающая возможность Клиенту делать ставки в Пункте приема ставок как на наличные, так и на средства со своего игрового счета. Карта Клиента не дает возможности делать ставки на интернет сайте самостоятельно.

Так как в международных турнирах названия команд, возможные исходы событий и их условное обозначение (термины), даются организаторами событий на иностранных языках, поэтому программа игр, результаты событий, чек, данный Регламент, порядок открытия и управления игровыми счетами могут быть введены Организатором в употребление также в иноязычных версиях.

**5.2.** Факт выигрыша или не выигрыша принятой ставки определяется записью факта состоявшегося события или группы событий, учитывая исход (результат) события. Исход (результат) события определяется согласно информации, данной официальным организатором и/или организаторами события.

Если результат состоявшегося события позднее по каким-либо причинам был аннулирован, то это обстоятельство не учитывается, а ставки подлежат выплате согласно первоначальным (фактическим) результатам, за исключением случаев, когда оригинальные опубликованные результаты события были изменены в течение 24 часов после их первоначальной публикации.

Футбол	Чемпионат Мира, Чемпионат Мира среди клубов, Кубок Конфедераций, Международные турниры	www.fifa.com
Футбол	Лига Чемпионов UEFA, Лига Европы UEFA, Чемпионат Европы	www.uefa.com
Футбол	Кубок Арабских Стран	www.soccerway.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.goalzz.com
Футбол	Лига Чемпионов Арабских стран	www.soccerway.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.goalzz.com
Футбол	Англия	www.soccernet.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.sportinglife.com
Футбол	Германия	www.bundesliga.de В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.kicker.de
Футбол	Италия	www.legaseriea.it www.legaserieab.it В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.gazzetta.it
Футбол	Испания	www.marca.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: as.com
Футбол	Франция	www.lequipe.fr В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.lfp.fr
Футбол	Россия	www.rfpl.org www.lfnl.ru
Футбол	Австрия	www.bundesliga.at
Футбол	Австралия	www.a-league.com.au
Футбол	Аргентина	www.argentinesoccer.com
Футбол	Алжир	www.faf.dz В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.soccerway.com, www.goalzz.com

Футбол	Азия (AFC)	www.the-afc.com
Футбол	Африка (CAF)	www.cafonline.com
Футбол	Бельгия	www.sport.be
Футбол	Болгария	www.pfl.bg
Футбол	Бразилия	www.fnf.org.br
Футбол	Бахрейн	www.bahrainfootball.org В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.soccerway.com, www.goalzz.com
Футбол	Египет	www.efa.com.eg В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.soccerway.com, www.goalzz.com
Футбол	Израиль	www.one.co.il
Футбол	Иран	www.persianleague.com
Футбол	Армения	www.ffa.am
Футбол	Голландия	www.eredivisielive.nl В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.soccernet.com
Футбол	Греция	www.galanissportsdata.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.sportnet.gr
Футбол	Венгрия	www.mlsz.hu
Футбол	Иордания	www.jfa.com.jo В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.soccerway.com, www.goalzz.com
Футбол	Южная Америка (CONMEBOL)	www.conmebol.com
Футбол	Северная Америка (CONCACAF)	www.concacaf.com
Футбол	Северная Ирландия	www.bbc.co.uk/sport
Футбол	Словакия	www.futbalsfz.sk
Футбол	Словения	www.nzs.si
Футбол	Сирия	www.syrian-soccer.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.soccerway.com, www.goalzz.com
Футбол	Саудовская Аравия	www.soccerway.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.goalzz.com
Футбол	Судан	www.soccerway.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.goalzz.com
Футбол	Сингапур	www.sleague.com
Футбол	Оман	www.soccerway.com В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со

		страницы: <a href="http://www.goalzz.com">www.goalzz.com</a>
Футбол	США	<a href="http://www.mlssnet.com">www.mlssnet.com</a>
Футбол	ОАЭ	<a href="http://www.uaefootball.org">www.uaefootball.org</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.soccerway.com">www.soccerway.com</a> , <a href="http://www.goalzz.com">www.goalzz.com</a>
Футбол	Турция	<a href="http://www.tff.org">www.tff.org</a>
Футбол	Хорватия	<a href="http://www.prva-hni.hr">www.prva-hni.hr</a>
Футбол	Румыния	<a href="http://www.prosport.ro">www.prosport.ro</a>
Футбол	Украина	<a href="http://www.fpl.ua">www.fpl.ua</a>
Футбол	Дания	<a href="http://www.dbu.dk">www.dbu.dk</a>
Футбол	Исландия	<a href="http://www.ksi.is">www.ksi.is</a>
Футбол	Ирландия	<a href="http://www.bbc.co.uk/sport">www.bbc.co.uk/sport</a>
Футбол	Польша	<a href="http://www.ekstraklasa.org">www.ekstraklasa.org</a>
Футбол	Чехия	<a href="http://www.fotbal.cz">www.fotbal.cz</a>
Футбол	Португалия	<a href="http://www.maisfutebol.iol.pt">www.maisfutebol.iol.pt</a>
Футбол	Персидский залив	<a href="http://www.soccerway.com">www.soccerway.com</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.goalzz.com">www.goalzz.com</a>
Футбол	Финляндия	<a href="http://www.futisporssi.fi">www.futisporssi.fi</a>
Футбол	Норвегия	<a href="http://www.vg.no">www.vg.no</a>
Футбол	Мексика	<a href="http://www.femexfut.org.mx">www.femexfut.org.mx</a>
Футбол	Марокко	<a href="http://www.frmf.ma">www.frmf.ma</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.soccerway.com">www.soccerway.com</a> , <a href="http://www.goalzz.com">www.goalzz.com</a>
Футбол	Катар	<a href="http://www.qfa.com.qa">www.qfa.com.qa</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.soccerway.com">www.soccerway.com</a> , <a href="http://www.goalzz.com">www.goalzz.com</a>
Футбол	Кувейт	<a href="http://www.kfa.org.kw">www.kfa.org.kw</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.soccerway.com">www.soccerway.com</a> , <a href="http://www.goalzz.com">www.goalzz.com</a>
Футбол	Швеция	<a href="http://svenskfotboll.se">svenskfotboll.se</a>
Футбол	Швейцария	<a href="http://www.football.ch">www.football.ch</a>
Футбол	Шотландия	<a href="http://www.scotprem.com">www.scotprem.com</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.sportinglife.com">www.sportinglife.com</a>
Футбол	Япония	<a href="http://www.j-league.or.jp">www.j-league.or.jp</a>
Футзал	Международные турниры	<a href="http://www.fifa.com">www.fifa.com</a>
Футзал	Европейские соревнования	<a href="http://www.uefa.com">www.uefa.com</a>
Футзал	Россия	<a href="http://www.amfr.ru">www.amfr.ru</a>
Футзал	Италия	<a href="http://www.divisionecalciola5.it">www.divisionecalciola5.it</a>
Футзал	Испания	<a href="http://www.lnfs.es">www.lnfs.es</a>
Футзал	Португалия	<a href="http://www.futsalportugal.com">www.futsalportugal.com</a>
Футзал	Бразилия	<a href="http://www.futsaldobrasil.com">www.futsaldobrasil.com</a>

Пляжный футбол		www.beachsoccer.com
Американский Футбол	Северная Америка (NFL)	www.nfl.com
Хоккей с шайбой	Чемпионат мира	www.iihf.com
Хоккей с шайбой	США (NHL)	www.nhl.com
Хоккей с шайбой	США (AHL)	theahl.com
Хоккей с шайбой	Австрия	www.erstebankliga.at
Хоккей с шайбой	Дания	www.ishockey.dk
Хоккей с шайбой	Германия	www.del.org
Хоккей с шайбой	Россия (КХЛ, МХЛ)	www.khl.ru, www.mhl.khl.ru В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.global-sport.ru
Хоккей с шайбой	Финляндия	www.sm-liiga.fi В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.finhockey.fi
Хоккей с шайбой	Чехия	www.hokej.cz
Хоккей с шайбой	Швеция	www.swehockey.se В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.hockeyligan.se
Хоккей с шайбой	Швейцария	www.sehv.ch В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: www.nationalleague.ch
Хоккей с шайбой	Словакия	www.szlh.sk
Хоккей с шайбой	Норвегия	www.hockey.no
Хоккей с мячом	Россия	www.rusbandy.ru
Баскетбол	Евролига (ULEB)	www.euroleague.net
Баскетбол	Еврокубок	www.eurocupbasketball.com
Баскетбол	Чемпионат Мира, Международные соревнования (FIBA)	www.fiba.com
Баскетбол	Северная Америка (NBA)	www.nba.com
Баскетбол	Северная Америка (WNBA)	www.wnba.com
Баскетбол	Адриатическая лига	www.adriaticbasket.com
Баскетбол	Балтийская лига	www.bbl.net
Баскетбол	Австралия	www.nbl.com.au
Баскетбол	Австрия	www.oebf.at
Баскетбол	Бельгия	www.basketleague.be
Баскетбол	Болгария	www.bulgarianbasket.com
Баскетбол	Италия	www.legabasket.it www.legabasketfemminile.it
Баскетбол	Испания	www.acb.com
Баскетбол	Франция	www.lnb.fr
Баскетбол	Россия	www.basket.ru
Баскетбол	Греция	www.esake.gr
Баскетбол	Турция	www.tbl.org.tr
Баскетбол	Сербия	www.kls.rs
Баскетбол	Польша	www.plk.pl

Баскетбол	Германия	<a href="http://www.basketball-bundesliga.de">www.basketball-bundesliga.de</a>
Баскетбол	Украина	<a href="http://www.ukrbasket.net">www.ukrbasket.net</a>
Баскетбол	Чехия	<a href="http://www.cbf.cz">www.cbf.cz</a>
Баскетбол	Финляндия	<a href="http://www.basket.fi">www.basket.fi</a>
Баскетбол	Литва	<a href="http://www.lkl.lt">www.lkl.lt</a>
Бейсбол	Северная Америка (MLB)	<a href="http://www.mlb.com">www.mlb.com</a>
Теннис	Мужская теннисная ассоциация (АТР)	<a href="http://www.atpworldtour.com">www.atpworldtour.com</a>
Теннис	Женская теннисная ассоциация (WTA)	<a href="http://www.wtatour.com">www.wtatour.com</a>
Теннис	Международная теннисная федерация (ITF)	<a href="http://www.itftennis.com">www.itftennis.com</a>
Волейбол	Международные соревнования	<a href="http://www.fivb.org">www.fivb.org</a>
Волейбол	Европейские соревнования	<a href="http://www.cev.lu">www.cev.lu</a>
Волейбол	Болгария	<a href="http://www.volleybg.com">www.volleybg.com</a>
Волейбол	Германия	<a href="http://www.volleyball-bundesliga.de">www.volleyball-bundesliga.de</a>
Волейбол	Греция	<a href="http://www.volleyball.gr">www.volleyball.gr</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.volleyleague.gr">www.volleyleague.gr</a>
Волейбол	Польша	<a href="http://www.pls.pl">www.pls.pl</a> <a href="http://www.lks.net.pl">www.lks.net.pl</a>
Волейбол	Италия	<a href="http://www.legavolley.it">www.legavolley.it</a> <a href="http://www.legavolleyfemminile.it">www.legavolleyfemminile.it</a>
Волейбол	Испания	<a href="http://www.rfvb.com">www.rfvb.com</a>
Волейбол	Россия	<a href="http://www.volley.ru">www.volley.ru</a>
Волейбол	Чехия	<a href="http://www.cvf.cz">www.cvf.cz</a>
Пляжный волейбол	Международные соревнования	<a href="http://www.fivb.org">www.fivb.org</a>
Гандбол	Международные соревнования	<a href="http://www.ihf.info">www.ihf.info</a>
Гандбол	Европейские соревнования	<a href="http://www.eurohandball.com">www.eurohandball.com</a>
Гандбол	Россия	<a href="http://www.rushandball.ru">www.rushandball.ru</a>
Гандбол	Германия	<a href="http://www.handball-bundesliga.de">www.handball-bundesliga.de</a>
Гандбол	Франция	<a href="http://www.ff-handball.org">www.ff-handball.org</a>
Гандбол	Испания	<a href="http://www.asobal.es">www.asobal.es</a>
Гандбол	Швеция	<a href="http://www.handboll.info">www.handboll.info</a>
Гандбол	Дания	<a href="http://www.infosport.dk">www.infosport.dk</a>
Шахматы		<a href="http://www.fide.com">www.fide.com</a>
Бильярд		<a href="http://www.worldsnooker.com">www.worldsnooker.com</a> В случае отсутствия информации на данной странице, расчёт производится по данным со страницы: <a href="http://www.globalsnooker.com">www.globalsnooker.com</a>
Бокс		<a href="http://boxrec.com">boxrec.com</a>
Биатлон		<a href="http://www.ibu.at">www.ibu.at</a>
Теннис 1 Теннис 2 Теннис X Теннис 37 Теннис 38 Теннис 80/Теннис80+	Армения	<a href="http://www.tennisluga.live">www.tennisluga.live</a>
Формула 1		<a href="http://www.formula1.com">www.formula1.com</a>

Первоначальным (фактическим) результатом считается тот результат, который был объявлен официальным организатором и/или организаторами данного события сразу после его окончания. Если в течение 72 часов после окончания события официальный организатор и/или организаторы события не сообщают результат события (событий), то организатор азартной игры может использовать другие информационные источники, сообщая Клиенту об источнике данной информации и результата.

### 5.3. Виды ставок

**Одиночная ставка** – в этом виде необходимо угадать исход одного события. Одиночные ставки принимаются на любое событие, указанное в программе. Выигрыш по одиночным ставкам равен сумме ставки, умноженной на коэффициент выигрыша.

**Экспресс** – в этом виде ставок требуется угадать исход более чем одного несвязанных друг с другом событий одновременно (максимальное количество событий в экспрессе – 30). В случае если хотя бы одно событие в экспрессе угадано неверно, весь экспресс считается проигранным. В экспресс можно включать любую комбинацию несвязанных друг с другом событий, если ничто другое не предусмотрено правилами игры настоящего регламента. А также, по усмотрению организатора экспресс ставки могут не приниматься на некоторые события. В экспресс нельзя включать зависимые события: одно и то же событие не может участвовать в экспрессе более одного раза. Если в экспрессе оказались зависимые друг от друга или взаимосвязанные события, то для расчета оставляется только одно из них, имеющее наибольший коэффициент. Коэффициент выигрыша экспресса вычисляется путем перемножения коэффициентов выигрыша всех событий, входящих в экспресс. Выигрыш по экспрессам равен сумме ставки, умноженной на коэффициент выигрыша экспресса.

**Система** – этот вид ставок представляет собой полную комбинацию данного количества одномерных экспрессов (вариантов системы), заранее выбранных из группы событий и отличающихся друг от друга как минимум одним событием (максимальное количество событий в системе – 16). Характеризуется одинаковым размером ставки на каждый вариант (экспресс) и одинаковым количеством событий в каждом варианте (экспрессе). В системе каждая комбинация (вариант) рассчитывается как отдельный экспресс. При ставке на систему необходимо указать общее количество событий для системы и число событий для одного варианта (экспресса). Размер ставки на один вариант (экспресс) в системе определяется путем деления общей суммы ставки, поставленной на систему, на количество вариантов (экспрессов) данной системы. Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему. Количество и соотношение вариантов, включенных в систему, определяются организатором и по его усмотрению могут быть изменены в любой момент. Список количества и соотношения вариантов, включенных в систему, либо прилагается к программе, либо публикуется отдельно от нее.

### 5.4. Внесение изменений в билет (Редактор ставки)

Время от времени возникает необходимость отредактировать свою ставку, добавить новую ставку или, например, заменить одну из ставок более подходящим вариантом. Уникальная функция «Редактор ставки» позволяет интернет пользователям и клиентам пунктов приема ставок вносить изменения в уже совершенные ставки следующих видов – одиночные и экспресс. Чтобы изменить ставки, просто необходимо:

1. зайти в историю игрового счета;
2. выбрать опцию «Редактор ставки» напротив соответствующего билета;
3. сделать изменения в билете;
4. подтвердить изменения.

Хорошо, все понятно, но какие именно изменения можно делать в билете?

1. В случае одиночной ставки Вы можете добавлять новые ставки в игровой билет. Тем самым одиночная ставка превратится в экспресс ставку.

*Например*, была сделана ставка на победу первой команды «П1» в матче Манчестер Юнайтед – Челси, однако позднее Вам захотелось добавить еще одну ставку к данной ставке, например, победа второй команды «П2» в матче Интер – Ювентус.

После ее добавления Вы получаете экспресс ставку:

Манчестер Юнайтед – Челси Исход: П1

Интер – Ювентус Исход: П2

2. В случае экспресс ставки существует возможность не только добавления новых ставок в игровой билет, но и замены существующих ставок другими ставками. Возможность замены действует только при следующих условиях:

- событие заменяемой ставки не должно быть состоявшимся;
- событие заменяемой ставки не должно быть в разделе Live на сайте betboom.ru;
- коэффициент заменяющей ставки должен быть больше или равен коэффициенту заменяемой ставки по состоянию на данный момент, вне зависимости от указанного в билете коэффициента;
- ставка не может быть заменена той же ставкой, но с более высоким коэффициентом;
- заменяемая ставка должна быть активной на момент ее замены, иначе замена будет невозможна.

*Например*, была совершена следующая экспресс ставка:

Манчестер Юнайтед – Челси Исход: П1 – 1.6

Интер – Ювентус Исход: П2 – 1.8

Позднее Вы желаете добавить в экспресс ставку, например, в матче Бавария – Боруссия Д будет больше 4.5 голов – Тотал Больше (4.5).

После ее добавления получаете следующую экспресс ставку:

Манчестер Юнайтед – Челси Исход: П1 – 1.6

Интер – Ювентус Исход: П2 – 1.8

Бавария – Боруссия Д Тотал: Больше (4.5) – 2.2

Кроме того, возможно Вам захочется не добавлять ставку в экспресс, а заменить какую-либо ставку, например, вместо ставки «Интер – Ювентус Исход: П2» включить в экспресс ставку «Бавария – Боруссия Д Тотал: Больше (4.5)».

Для того чтобы данная замена стала возможной, необходимо, чтобы матч Интер – Ювентус не был состоявшимся, не находился в разделе Live игр, а коэффициент ставки «Бавария – Боруссия Д Тотал: Больше (4.5)» должен быть больше или равен коэффициенту ставки «Интер – Ювентус Исход: П2» –  $\geq 1.8$ .

При соблюдении указанных условий ставка может быть заменена, в результате чего мы получим следующую экспресс ставку:

Манчестер Юнайтед – Челси Исход: П1 – 1.6

Бавария – Боруссия Д Тотал: Больше (4.5) – 2.2

В одиночные и экспресс ставки можно добавлять неограниченное количество ставок до тех пор, пока не будет достигнут лимит ставок для одного экспресса – 30.

При соблюдении вышеуказанных условий можно заменить все ставки, включенные в экспресс.

## **5.5. Основные правила приема ставок**

5.5.1. Ставки принимаются только у лиц, которые согласны с правилами, установленными организатором. Любая сделанная ставка является подтверждением того, что Клиент знает настоящие правила и полностью с ними согласен.

5.5.2. Ставки принимаются до фактического начала события, кроме онлайн-ставок. В том случае, если по какой-либо причине ставка была сделана после фактического начала события, она считается подлежащей оплате с коэффициентом 1, кроме текущих онлайн ставок.

5.5.3. Онлайн-ставки – это ставки, которые принимаются во время события по усмотрению организатора. В этом случае ставки могут приниматься только до определения исхода данного события. Ставки, сделанные после определения исхода события, считаются подлежащими оплате с коэффициентом 1. Информация, которая дается организатором во время приема онлайн ставок (счет матча, сыгранное время и т.д.), несет лишь информативный характер и не может быть основанием для расчета ставок.

5.5.4. Организатор имеет право в любой момент до фактического начала события вернуть сумму сделанной ставки. В этом случае сделанная ставка (сделанные ставки) считается уплаченной с коэффициентом 1, о чем организатор сообщает путем соответствующих изменений в программе или через другие информационные источники.



Не допускается делать ставки на то событие, к которому тот, кто делает ставку, имеет непосредственную причастность, а также, если данное событие считается договорным. Например, если тот, кто делает ставку, является участником матча, арбитром, владельцем команды, тренером, или если на основе письменного обоснования организации Федербет ЭйАйЭсБиЭл (Federbet AISBL, <http://federbet.com>) между участниками матча, арбитрами, тренерами или двумя командами была договоренность об исходе события и т.д. Делая ставку, Клиент подтверждает, что тот исход события, на который он сделал ставку, ему неизвестен. В случае нарушения данных условий, а также в случае совершения ставок на договорные события Организатор имеет право не оплачивать выигрыш и считать ставку подлежащей оплате с коэффициентом 1.

5.5.5. Во всех случаях, когда ставка считается уплаченной с коэффициентом 1, она подлежит возврату, а если же ставка включена в экспресс или систему, то она рассчитывается с коэффициентом «1» (один), т.е. не влияет на результаты других событий, включенных в экспресс или систему.

5.5.6. Все ставки принимаются на основе событий предложенной программы (линии) по коэффициентам, определенным организатором. Для каждого события в программе выделяется отдельный номер, а также дается крайняя дата и время приема ставок на данное событие. Дата и время начала события, указываемые в линии, носят информативный характер. Ошибочно указанная дата не является основанием для отмены ставки. В случае, если событие состоялось раньше или позже первоначально объявленной даты, ставка не считается подлежащей оплате с коэффициентом 1. В этом случае ставки признаются действительными, если они сделаны до фактического начала данного события. Ставки, сделанные после фактического начала события, считаются подлежащими оплате с коэффициентом 1 (кроме онлайн ставок). Для расчета ставок принимается время фактического начала события, которое определяется на основе информации, выданной официальным организатором или организаторами события.

В столбике «Событие» значатся названия соревнующихся команд или событий, на которые принимаются ставки. В списке событий на первом месте указана команда, на поле которой проводится матч. В случае проведения матча на поле команды, указанной на втором месте в списке событий, ставка на этот матч рассчитывается с коэффициентом 1 (один), кроме следующих случаев:

- а) обе команды из одного города;
- б) игры проводятся в одном городе, в случае международных турниров – в одной стране;
- в) финальный тур кубковых игр страны.

Перенос игр на нейтральное поле не является основанием для признания ставок недействительными.

Далее в программе указываются исходы событий, коэффициенты, форы, тоталы со своими условными обозначениями (например, русская версия: дата, событие: футбол Англия – Бельгия, исход: победа первой команды – П1, коэф. 1.28, тотал: 2.5, больше 1.7, меньше 2, фора для первой команды Ф1 -1.5).

В программе могут также быть и другие сведения, которые имеют существенное значение при совершении ставки, и это дает возможность Клиенту правильно пользоваться программой, а также понять смысл и суть условных знаков, содержащихся в программе.

5.5.7. В индивидуальных теннисных турнирах, а также в матчах финального этапа крупных турниров, которые проводятся в одной стране, порядок соперников в паре вольный.

5.5.8. Если еще не начавшееся событие переносится не более чем на 72 часа, ставки сохраняются, а если более чем на 72 часа, ставки подлежат возврату, если ничто другое не предусмотрено настоящим регламентом. Если в течение 72 часов становится известно о том, что событие переносится более чем на 72 часа, то окончательное решение насчет того, останутся ли ставки в силе или будут возвращены, принимает букмекерский офис. Если матчи НБА (NBA), НХЛ (NHL), НФЛ (NFL), ВБЛ (MLB) не состоялись в назначенные дни, то суммы ставок возвращаются сразу же на следующий день, кроме тех случаев, когда неправильно была указана дата.

5.5.9. Уже начавшееся событие может прерваться, т.е. оказаться незавершенным по каким-либо причинам. Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не доиграно в течение 24

часов, и если в нем сыграно не менее: футбол – 70 мин.; баскетбол НБА – 40 мин.; евробаскетбол – 35 мин.; хоккей НХЛ – 54 мин.; еврохоккей – 50 мин.; бейсбол (MLB) – 5 иннингов; американский футбол – 50 мин.; хоккей с мячом – 60 мин., в этих случаях исходом (фактическим результатом) события, считающегося состоявшимся, является результат на момент прерывания события (кроме тенниса). Во всех остальных случаях событие считается несостоявшимся, в том числе случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где уставом не допускается ничьей (баскетбол, бейсбол, американский футбол, серии плей-офф НХЛ и т.д.), и все ставки (в том числе интерактивные) подлежат возврату.

Если событие прервано и считается несостоявшимся, то исходы, которые к моменту остановки события однозначно определены и не зависят от окончательного результата события (например, команда не забьет гол, кто забьет 1-й гол, исход первого тайма и т.д), принимаются за основу для расчета данных ставок (в том числе интерактивные ставок).

Если ставка была сделана по какому-либо активу и до истечения срока действия, выбранного Клиентом, данный актив больше не фигурирует на мировом рынке, ставка выплачивается с коэффициентом 1 только в конце срока действия.

5.5.10. При расчете ставок, которые были поставлены на статистику одного игрового дня или тура, если в туре признаны несостоявшимися хотя бы один или несколько матчей, то ставки на туровую статистику рассчитываются с коэффициентом 1, кроме ставок, результат которых однозначно определен вне зависимости от того, состоялись ли матчи или нет.

Например, предположим, что в первенстве Италии в Серии А в одном из туров из десяти матчей не состоялись два, пять матчей закончились победой хозяев, два матча – победой гостей и один матч закончился со счетом 2:2.

Если были сделаны следующие ставки:

- а) в туре будет хотя бы пять побед хозяев,
- б) в туре будет зафиксирован счёт 2:2, то такие ставки считаются выигрышными.

Если были сделаны следующие ставки:

- а) в туре будет хотя бы три победы гостей,
- б) тотал забитых мячей в туре будет четным, то такие ставки подлежат возврату (рассчитываются с коэффициентом 1).

Если была сделана ставка на то, что в туре не будет зафиксирован результат 2:2, то такая ставка считается проигравшей.

5.5.11. Ставки (включая онлайн ставки) считаются подлежащими оплате с коэффициентом 1 (один), независимо от выигрыша или проигрыша ставок, в случае ошибок, совершенных работниками или дефектом программного обеспечения (очевидные ошибки в программе, коэффициенты, итоги, форы, несоответствие коэффициентов в различных позициях, нехарактерные, неправильные коэффициенты и т.д.) и подтверждающих аргументов по поводу неточности ставок.

5.5.12. Если произошла техническая ошибка, но она не может отразиться на результате события, то такие ставки рассчитываются по первоначальным коэффициентам. Например, если матч чемпионата России «ЦСКА» – «Зенит» оказался в списке игр чемпионата Испании, то ставка будет рассчитана с первоначальными коэффициентами, если, конечно, в чемпионате Испании нет одноименных команд.

5.5.13. Организатор не несет ответственности за абсолютно точный перевод фамилий игроков, названий команд, названий городов, где будут происходить события. В таких случаях ставки не считаются подлежащими оплате с коэффициентом 1.

5.5.14. В случае выявления мошеннических действий, фальсификаций при приеме ставок, а также при подозрительных финансовых операциях, выигрыши не выплачиваются, а виновные привлекаются к ответственности в соответствии с законодательством.

5.5.15. Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного заявления в течении 5 дней со дня завершения события. При рассмотрении спорных вопросов, не имеющих прецедента и не регулируемых данным регламентом, окончательное решение принимает организатор азартной игры.

5.5.16. "Выкуп ставки" – это инициированное Букмекерской конторой индивидуальное предложение, адресованное Клиенту, направленное на изменение одного или нескольких условий Пари (коэффициент, время расчета события и др.) с целью фиксации нового результата и завершения Пари на текущий момент времени (до момента фактического завершения события на результат которого заключалось Пари). Предложение Букмекерской конторы о Выкупе ставки может быть как принято, так и отвергнуто Клиентом. Для осуществления Выкупа ставки Клиенту необходимо в личном кабинете Клиента перейти в раздел «История ставок», и выбрать функцию «Выкуп Ставки». Нажатием функции «Выкупить ставку» Клиент подтверждает принятие им новых условий Пари. Возможность «Выкупа ставки» действует для всех Пари видов: Ординар и Экспресс, совершенных в режимах: Live и Pre-match, напротив которых присутствует дополнительный знак «Выкуп ставки».

Букмекерская контора оставляет за собой право в любое время изменять предложение о Выкупе ставки, либо не формировать предложение о Выкупе ставки, без объяснения причины.

Понятие «Выкуп ставки» и производные от него – это условное наименование описанной выше процедуры изменения условий Пари с согласия Клиента, при которой никаких сделок купли-продажи Ставок, Интерактивных ставок или Пари не заключается."

## **5.6. Основные типы ставок**

### **5.6.1. Ставки на фактический результат события**

Можно делать ставку на исход события без учета форы, если указаны соответствующие коэффициенты (в программе победа первого участника события указывается в виде (П1), ничья – (X), победа второго участника события – (П2)). В этом случае исходом ставки является фактический результат события. Также можно делать ставку на то, что 1-я команда (участник события) не проиграет – (X1) или 2-я команда (участник события) не проиграет – (X2), одна из команд выиграет, т.е. матч не закончится вничью – (12), если даны соответствующие коэффициенты.

5.6.2. Ставки на победу участника события с учетом форы (гандикап). Двойной азиатский гандикап и гандикап с учетом счета

- Двойной азиатский гандикап (двойная ставка форы). Это ставка с учетом форы, где значение форы без остатка делится на 0.25, но не делится на 0.5.

*Например, -0.25, 0.25 или -0.75, 0.75, но не 0, -1, 1, -1.5, 1.5 и т.д.*

- Двойная ставка тотала. Это ставка с учетом тотала, где значение тотала без остатка делится на 0.25, но не делится на 0.5. Например, 2.25, 2.75, 3.25, но не 2, 2.5, 3 и т.д.

Такая ставка рассматривается как сумма двух отдельных ставок в размере половины суммы с одинаковыми коэффициентами и с ближайшими значениями обычных фор и обычных тоталов:  $\Phi - 0.75 = \Phi - 0.5$  и  $\Phi - 1$ ,  $\text{Тотал } 2.25 = \text{Тотал } 2$  и  $\text{Тотал } 2.5$ .

Предположим, что фора равна - 0.25, а коэффициент 2.2. Ставка с учетом форы -0.25 и с коэффициентом 2.2 в сумме 1000 рублей означает, что были сделаны две ставки:

- ставка в сумме 500 рублей с учетом форы 0 и с коэффициентом 2.2, и
- ставка в сумме 500 рублей с учетом форы -0.5 и с коэффициентом 2,2.

Предположим, что тотал равен 2.75, а коэффициент в случае больше 2.75 – 2.4. Ставка на тотал больше 2.75 и с коэффициентом 2.4 в сумме 1000 рублей означает, что были сделаны две ставки:

- ставка в сумме 500 рублей на тотал больше 2.5 и с коэффициентом 2.4, и
- ставка в сумме 500 рублей на тотал больше 3 и с коэффициентом 2.4.

В зависимости от вышеуказанного и обычного значения форы и тотала, возможны 4 случая расчета ставки:

1. Ставка полностью выиграла (обе части ставки выиграли).  
Рассчитывается как произведение ставки и коэффициента.
2. Половина ставки выиграла, а другая половина подлежит возврату.  
Рассчитывается как произведение ставки и коэффициента (коэф. +1)/2.
3. Половина ставки проиграла, а другая половина подлежит возврату.  
Рассчитывается как произведение ставки и числа 0.5.
4. Ставка полностью проиграла (обе части ставки проиграли).

N	Дата	Событие	Ф1	Кэф.1	Ф2	Кэф.2	Тотал	Больше	Меньше
1	01/01/11	Ком.1 – Ком.2	-0.25	2.2	0.25	1.6	2.75	2.4	1.5

Рассмотрим вышеуказанные случаи, исходя из данных таблицы:

1. Мы сделали ставку в размере 1000 рублей с учетом форы -0.25 (воспринимается как две ставки: 500 рублей с учетом форы 0 и с коэффициентом 2.2, и 500 рублей с учетом форы -0.5 и с коэффициентом 2.2). Матч завершился со счетом 2:1. Ставка полностью выиграла.

Выигрыш равен  $1000 \text{ р.} \times 2.2 = 2200 \text{ р.}$

2. Мы сделали ставку в размере 1000 рублей на тотал больше 2.75 (воспринимается как две ставки: 500 рублей на тотал больше 2.5 с коэффициентом 2.4, и 500 рублей на тотал больше 3 с коэффициентом 2.4). Матч завершился со счетом 2:1. Половина ставки выиграла, другая половина подлежит возврату.

Выигрыш равен  $1000 \text{ р.} \times (2.4 \cdot 1) / 2 = 1700 \text{ р.}$

3. Мы сделали ставку в размере 1000 рублей с учетом форы -0.25 (воспринимается как две ставки: 500 рублей с учетом форы 0 и с коэффициентом 2.2, и 500 рублей с учетом форы -0.5 с коэффициентом 2.2). Матч завершился со счетом 1:1. Половина ставки проиграла, другая половина подлежит возврату.

Выигрыш равен  $1000 \text{ р.} \times 0.5 = 500 \text{ р.}$

4. Мы сделали ставку в размере 1000 рублей на тотал больше 2.75 (воспринимается как две ставки: 500 рублей на тотал больше 2.5 с коэффициентом 2.4, и 500 рублей на тотал больше 3 с коэффициентом 2.4). Матч завершился со счетом 1:1. Ставка полностью проиграла (обе части ставки проиграли).

В том случае, если двойная ставка включена в экспресс или систему, коэффициент ставки рассчитывается так же, как и в случае одиночной ставки.

#### 5.6.3. Гандикап с учетом счета

Могут быть предложены ставки, коэффициенты которых будут основываться на том счете матча, который получится после изменения текущего счета посредством гандикапа (форы) (воображаемый счет). Т.е. ставка предлагается, исходя из воображаемого (измененного посредством гандикапа) счета матча.

Для расчета сделанных ставок в качестве счета матча принимается тот счет, который был фактически зафиксирован после окончания матча и изменен посредством гандикапа. Предположим, что текущий счет матча 0:0, а коэффициенты на исход события – согласно таблице 1.

Таблица 1. Текущий счет (0:0)

N	Дата	Событие	П1	X	П2
1	01/01/11	Ком.1 – Ком.2	1.4	4	6.8

Предположим, что текущий счет матча (0:0), гандикап – (0:1). Воображаемый (измененный посредством гандикапа) счет матча будет (0:1), с учетом чего на исход события могут быть сделаны ставки по коэффициентам таблицы 2.

Таблица 2. Текущий счет (0:0), гандикап (0:1)

N	Дата	Событие	П1	X	П2
1	01/01/11	Ком.1 – Ком.2	2.15	3.6	2.7

Например, предположим, что матч закончился со счетом 1:0. Измененный посредством гандикапа (0:1) (воображаемый) счет матча будет (1:1), исходя из чего выиграют ставки на X (ничью), а ставки на П1 и П2 будут считаться проигравшими (Таблица 2).

Предположим, что матч закончился со счетом 1:1. Измененный посредством гандикапа (0:1) (воображаемый) счет матча будет (1:2), исходя из чего выиграют ставки на П2 (победу 2-ой команды), а ставки на П1 и X будут считаться проигравшими (Таблица 2).

Предположим, что матч закончился со счетом 3:1. Измененный посредством гандикапа (0:1) (воображаемый) счет матча будет (3:2), исходя из чего выиграют ставки на П1 (победу 1-ой команды), а ставки на Х и П2 будут считаться проигравшими (Таблица 2).

Предположим, что текущий счет матча (0:0), гандикап – (1:0). Воображаемый (измененный посредством гандикапа) счет матча в этом случае будет (1:0), с учетом чего на исход события могут быть сделаны ставки по коэффициентам таблицы 3.

Таблица 3. Текущий счет (0:0), гандикап (1:0)

N	Дата	Событие	П1	Х	П2
1	01/01/11	Ком.1 – Ком.2	1.18	5.8	11

Например, предположим, что матч закончился со счетом 1:0. Измененный посредством гандикапа (1:0) (воображаемый) счет матча будет (2:0), исходя из чего выиграют ставки на П1 (победу 1-ой команды), а ставки на Х и П2 будут считаться проигравшими (Таблица 3).

Предположим, что матч закончился со счетом 1:1. Измененный посредством гандикапа (1:0) (воображаемый) счет матча будет (2:1), исходя из чего выиграют ставки на П1 (победу 1-ой команды), а ставки на Х и П2 будут считаться проигравшими (Таблица 3).

Предположим, что матч закончился со счетом 1:3. Измененный посредством гандикапа (1:0) (воображаемый) счет матча будет (2:3), исходя из чего выиграют ставки на П2 (победу 2-ой команды), а ставки на П1 и Х будут считаться проигравшими (Таблица 3).

5.6.4. Ставки на общее количество забитых голов, набранных очков, сыгранных геймов и т.д. участника (участников) событий.

В линии это количество называется «тотал», по которому имеются две позиции – больше или меньше указанного числа. В случае совпадения с тоталом ставка возвращается. Во время ставок на исход тотала по позиции чет/нечет счёт игры 0:0 (ноль-ноль) считается четным.

5.6.5. Ставки на время: когда произойдет то или иное событие? Например, время 1-го гола, время 1-го углового и т.д. Точное время для расчета таких ставок определяется без учета секунд. Например, если первый гол был забит на 10 мин. 07 сек., то считается «11-ой минутой», 10 мин. 59 сек. – также «11-ой минутой», 11 мин. 00 сек. считается «12-ой минутой».

5.6.6. Ставки на победу участника в турнире или на проход в следующий тур.

5.6.7. Организатор по своему усмотрению может предложить другие варианты ставок.

5.6.8. Могут быть предложены ставки для прогноза исходов двух и более событий.

Пример 1.

Победа первой команды и тотал больше 2.5 голов.

Пример 2.

Первая команда победит, количество предупреждений (желтых карточек) будет больше 3.5 и количество угловых ударов – меньше 10 и т.д.

Пример 3.

С центра поля игру начнет первая команда, первый гол забьет вторая команда и матч закончится вничью.

Ставка считается выигранной, если были правильно спрогнозированы исходы всех включенных событий.

Ставка считается проигранной, если один из исходов включенных событий не был спрогнозирован правильно.

Ставка подлежит возврату, если хотя бы один из исходов включенных событий подлежит возврату, а другие исходы считаются выигранными.

Предположим:

- в примере 1 матч был прерван при счете 2:1 на 15-ой минуте и не был продолжен (матч считается несостоявшимся),

- в примере 2 матч закончился со счетом 1:0, количество предупреждений (желтых карточек) – 5, а число угловых ударов – 10.

### 5.6.9. Ставки Тотал (3 исхода).

Три исхода, подразумевает значения строго меньше, строго равно, строго больше. Данный вид ставок исключает расчётов с коэффициентом 1.

### 5.7. Ставки на футбол

Ставки на футбольные матчи принимаются на основное время, если иное не указано организатором в Линии. Результаты, зафиксированные в послематчевое добавленное время и пенальти, не учитываются при расчете ставок на исходы, предложенные на основное время. Компенсированное арбитром время приписывается соответствующему тайму или основному времени матча. Основное время для футбольных матчей установлено в 90 минут игрового времени (в двух таймах длительностью 45 минут каждый). В случае футбольных матчей в ином формате в Линии появляется специальная отметка о формате проведения матча. Формат проведения игры также может измениться во время матча. В таких случаях все ставки подлежат расчету по финальному результату, если организатором в Линии была сделана специальная отметка о возможном изменении формата проведения игры, в случае же отсутствия подобной отметки в Линии, все ставки подлежат расчету с коэффициентом «1» (один), за исключением тех ставок, исходы которых уже стали однозначно известны и не зависят от формата проведения матча.

Ставки, предлагаемые на исходы футбольного матча:

- В матче (тайме) выиграет первая команда – «П1».
- В матче (тайме) будет ничья – «Ничья» (X).
- В матче (тайме) выиграет вторая команда – «П2».
- В матче (тайме) первая команда не проиграет – «1X».
- В матче (тайме) выиграет какая-либо из команд – «12».
- В матче (тайме) вторая команда не проиграет – «X2».
- В матче (тайме) выиграет (не проиграет) первая команда с учетом форы – «Фора 1».
- В матче (тайме) выиграет (не проиграет) вторая команда с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на общее количество голов, забитых командами в матче (тайме) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки на общее количество голов, забитых каждой командой в матче (тайме) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки на то, что общее количество голов в матче (тайме) будет четным (нечетным).
- Ставки на сравнительную результативность таймов (в каком тайме будет забито больше голов).

Предлагается 3 варианта:

- а) первый тайм будет более результативным  $1 > 2$  (в первом тайме будет забито больше голов, чем во втором);
  - б) результативность таймов будет одинаковой  $1 = 2$  (количество голов, забитых в первом и втором таймах, будет одинаковым).
  - в) второй тайм будет более результативным  $1 < 2$  (в первом тайме будет забито меньше голов, чем во втором).
- Ставки на финальный счет матча.

Предлагается выбрать точный счет, зафиксированный в результате матча, по возможным вариантам, включенным в Линию.

- Ставки на результат первого тайма и всего матча.

Предлагается угадать одновременно результат первого тайма и всего матча. Возможны следующие 9 вариантов:

- «П1П1» – победа первой команды в первом тайме и в матче.
- «П1X» – победа первой команды в первом тайме и ничья в матче.
- «П1П2» – победа первой команды в первом тайме и победа второй команды в матче.
- «XП1» – ничья в первом тайме и победа первой команды в матче.
- «XX» – ничья в первом тайме и в матче.
- «XП2» – ничья в первом тайме и победа второй команды в матче.
- «П2П1» – победа второй команды в первом тайме и победа первой команды в матче.
- «П2X» – победа второй команды в первом тайме и ничья в матче.

«П2П2» – победа второй команды в первом тайме и в матче.

- Ставки на то, что первая (вторая) команда забьет (не забьет) гол.

- Ставки на то, что обе команды забьют (не забьют) гол.

- Ставки на то, что хотя бы одна из команд не забьет (забьет) гол.

- Ставки на то, что в первом (втором) тайме будет зафиксировано (не будет зафиксировано)

взятие ворот.

- Ставки: какая команда забьет первый (второй или следующий) гол в матче (тайме).

- Ставки: в какой предложенный период времени будет забит первый (второй или следующий) гол (включительно указывается интервал минут).

- Ставки: какая команда забьет последний гол в матче.

- Ставки: в какой предложенный период времени будет забит последний гол (включительно указывается интервал минут).

Единственный забитый мяч считается как первым, так и последним забитым голом.

Например, матч завершился со счетом 1:0, единственный забитый мяч считается и первым, и последним забитым голом. То есть ставки на исходы «Первый гол забьет первая команда» и «Последний гол забьет первая команда» выиграли.

- Ставки на то, какая команда начнет игру с центра поля.

Основанием для расчета ставок на исходы данного события являются телеканалы и эфиры, указанные организатором в Линии. Если из указанных вариантов исход вышеуказанного события не становится известным, то основой для расчета является информация, предоставленная сайтами, расположенными в таблице. Если из вышеперечисленных источников информации этот исход не становится известным, то ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1» (один).

- Ставки на то, что в матче будет назначен (не будет назначен) пенальти.

- Ставки на то, что в матче будет (не будет) удаление с поля (красная карточка).

- Ставки на то, что в матче будет зафиксирован (не будет зафиксирован) автогол.

Автогол – это мяч, забитый в свои ворота, и в качестве гола засчитывается в пользу команды, на счет которой записан мяч.

- Ставки: в матче (тайме) по количеству предупреждений (желтых карточек) победит первая команда – «П1».

- Ставки на ничью по количеству предупреждений (желтых карточек) в матче (тайм) – «Ничья».

- Ставки: в матче (тайме) по количеству предупреждений (желтых карточек) победит вторая команда – «П2».

- Ставки: в матче (тайме) по количеству предупреждений (желтых карточек) победит (не проиграет) первая команда с учетом форы – «Фора 1».

- Ставки: в матче (тайме) по количеству предупреждений (желтых карточек) победит (не проиграет) вторая команда с учетом форы – «Фора 2».

- Ставки: количество предупреждений (желтых карточек) больше (меньше) предложенного тотала.

- Ставки: количество предупреждений будет четным (нечетным).

- Ставки: игроку какой команды будет дано первое предупреждение в матче (тайме), или обе команды получают первое предупреждение одновременно.

(В том случае, когда, согласно официальному протоколу матча, в данном матче обе команды получили предупреждение на одной и той же минуте в той же игровой ситуации, а в Линии организатором не был предложен этот вариант, то ставки на исходы «Первое предупреждение получит первая команда» и «Первое предупреждение получит вторая команда» рассчитываются с коэффициентом «1» (один)).

- Ставки: в какой из предложенных периодов времени будет дано первое предупреждение игроку одной из команд (включительно указан интервал минут).

- Ставки: какая из команд получит (никто не получит) следующее предупреждение.

Если игрок удален с поля из-за двух предупреждений, при расчете предупреждений (желтых карточек) учитывается только одно, второе предупреждение (желтая карточка) рассчитывается как красная карточка.

Например, в матче какой-либо игрок получил две желтые карточки и был удален с поля, и других предупреждений в матче не было, то при расчете ставок принимается, что в матче была зафиксирована одна желтая карточка и одна красная карточка.

При расчете ставок, связанных с удалениями и предупреждениями, учитываются только удаления и предупреждения, данные игрокам, находящимся на поле во время матча, при их непосредственном участии в игре. При расчете ставок, сделанных на исходы удалений и предупреждений, не учитываются удаления и предупреждения, данные запасным игрокам или участвовавшим в игре, но замененным игрокам, тренеру или тренерскому составу, а также не учитываются предупреждения и удаления, сделанные после финального свистка, объявляющего о завершении матча.

Временем фиксирования предупреждения или удаления принимается время показа арбитром желтой или красной карточки.

- Ставки: в матче (тайме) по количеству угловых ударов победит первая команда – «П1».
- Ставки: ничья по количеству угловых ударов в матче (в тайме) – «Ничья».
- Ставки: в матче (тайме) по количеству угловых ударов победит вторая команда – «П2».
- Ставки: в матче (тайме) по количеству угловых ударов победит (не проиграет) первая команда с учетом форы – «Фора 1».
- Ставки: в матче (тайме) по количеству угловых ударов победит (не проиграет) вторая команда с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на количество реализаций угловых ударов – больше (меньше) предложенного значения тотала.
- Ставки на количество реализаций угловых ударов – четное (нечетное).
- Ставки: какая команда реализует первый угловой удар в матче.
- Ставки: в какой предложенный период времени будет реализует первый угловой удар (включительно указывается интервал минут).
- Ставки: какая из команд реализует (никто не реализует) следующий угловой удар.

Угловой удар считается реализованным только после ввода мяча в игру с отметки углового удара. Временем регистрации углового удара принимается время назначения арбитром углового удара. Назначенный, но нереализованный угловой удар не учитывается при расчете ставок на исходы угловых ударов.

- Ставки: какая из команд произведет первую замену в матче (замены в командах будут произведены одновременно).
- Ставки на количество замен – больше (меньше) предложенного значения тотала.
- Ставки: в какой предложенный период времени будет произведена первая замена в какой-либо из команд-участниц (включительно указывается интервал минут).
- Ставки: вышедший на замену игрок забьет (не забьет) гол.
- Ставки: первая замена будет в первом тайме (в перерыве, во втором тайме).
- Ставки: количество штрафных ударов в матче больше (меньше) предложенного значения тотала.
- Ставки: количество положений вне игры в матче больше (меньше) предложенного значения тотала.
- Ставки: время владения мячом первой (второй) командой в матче, выраженное в процентах, больше (меньше) предложенного значения тотала (процента).
- Ставки: первый (последний):
  - а) в матче состоится свободный удар от ворот. (Ставка считается выигравшей, если первый (последний) из предложенных в Линии вариантов – был назначен свободный удар от ворот и он был реализован.)
  - б) в матче состоится ввод мяча из-за боковой линии. (Ставка считается выигравшей, если первый (последний) из предложенных в «Линии» вариантов – был назначен ввод мяча из-за боковой линии и он был реализован.)
  - в) в матче состоится угловой удар. (Ставка считается выигравшей, если первый (последний) из предложенных в Линии вариантов – был назначен угловой удар и он был реализован.)



г) в матче произойдет нарушение правил игры. (Ставка считается выигравшей, если первый (последний) из предложенных в Линии вариантов – был назначен штрафной удар (в том числе пенальти) и он был реализован.)

д) в матче будет зафиксировано положение вне игры. (Ставка считается выигравшей, если первый (последний) из предложенных в Линии вариантов – было зафиксировано положение вне игры и игра возобновилась со свободного удара.)

е) в матче будет зафиксирован гол. (Ставка считается выигравшей, если первый (последний) из предложенных в Линии вариантов – зафиксирован гол.)

Временем фиксирования событий «Свободный удар от ворот», «Ввод мяча из-за боковой линии», «Угловой удар», «Штрафной удар», «Пенальти», «Свободный удар», «Положение вне игры» и «Гол» считается время назначения (фиксирования) последних арбитром (арбитрами). Указанные события считаются состоявшимися (реализованными), если:

1. «Свободный удар от ворот» – был назначен и мяч был введен в игру с отметки.
2. «Ввод мяча из-за боковой линии» – был назначен и мяч был введен в игру из-за боковой линии.
3. «Угловой удар» – был назначен и мяч был введен в игру с отметки углового удара.
4. «Штрафной удар» – был назначен и мяч был введен в игру штрафным ударом.
5. «Пенальти» – был назначен и был реализован.
6. «Свободный удар» – был назначен и был реализован с отметки.
7. «Положение вне игры» – было зафиксировано положение вне игры и мяч был введен в игру свободным ударом.
8. «Гол» – было зафиксировано взятие ворот противника.

- Ставки: указанный игрок забьет (не забьет) гол в матче.

При расчете вышеуказанных ставок автогол не учитывается. Если указанный игрок вообще не выходит на поле во время матча (не участвует в игре), то ставка рассчитывается с коэффициентом «1» (один).

- Ставки: будет ли зафиксировано в матче:

а) «Дубль» (ровно два и не более гола, забитых тем же игроком в ворота соперника в течение одного матча).

б) «Хет-трик» (ровно три и не более гола, забитых тем же игроком в ворота соперника в течение одного матча).

в) «Покер» (ровно четыре и не более гола, забитых тем же игроком в ворота соперника в течение одного матча).

г) «Пента-трик» (ровно пять и не более голов, забитых тем же игроком в ворота соперника в течение одного матча).

Данные исходы рассчитываются по следующему принципу: регистрация пента-трика не означает регистрацию покера, хет-трика или дубля данного игрока в матче (так же регистрация покера не означает регистрацию хет-трика и дубля, а регистрация хет-трика не означает регистрацию дубля в матче). Если в матче в ворота соперника было забито 5 (пять) голов одним и тем же игроком, это не означает, что в результате этих 5 (пяти) голов были зафиксированы и хет-трик, и дубль, а рассчитывается по исходу конечного результата. А если в матче были зарегистрированы два или более из вышеперечисленных исходов, сделанных разными игроками, то ставки на данные исходы считаются выигравшими.

Например, в том же матче были зарегистрированы и дубль, и покер, сделанные двумя разными игроками, то ставки на исходы «Зафиксирован дубль» и «Зафиксирован покер» считаются выигравшими.

- Ставки на то, как будет забит данный гол.

а) будет автогол (если игрок забивает гол в собственные ворота).

б) ударом головой (если гол в ворота соперника был забит ударом головой).

в) со штрафного удара (если гол в ворота соперника был забит со штрафного удара без розыгрыша мяча; гол, забитый прямым угловым ударом, также считается голом со штрафного удара).

г) с пенальти (если гол был забит прямым ударом; при расчете ставки не учитывается гол, забитый с разыгранного или отбитого пенальти).

д) с игры (если гол был забит с игры ударом ноги или иным допустимым образом, за исключением удара головой, и если гол не был забит ни со штрафного, ни с пенальти и не был зафиксирован как автогол).

- Ставки: в матче данная команда одержит волевою победу или нет.

Волевой считается победа данной команды в окончательном результате матча после того, как команда проигрывала во время какого-либо текущего счета.

- Ставки на суммарное общее число номеров на футболках игроков, забивших голы, – «Тотал больше (меньше) значения тотала».

При расчете вышеуказанной ставки не учитываются игроки, забившие автогол. А номера футболок игроков, забивших больше одного гола, рассчитываются один раз.

- Ставки на забитые голы и результат матча.

Угадать забитые голы и результат матча. Предлагаются следующие варианты:

1. «Обе команды забьют гол и П1 (П1-Ничья)»
2. «Обе команды забьют гол и Ничья (П1-П2)»
3. «Обе команды забьют гол и П2 (Ничья-П2)»
4. «Тотал матча больше (меньше) заданного числа и П1 (П1-Ничья)»
5. «Тотал матча больше (меньше) заданного числа и Ничья (П1-П2)»
6. «Тотал матча больше (меньше) заданного числа и П2 (Ничья-П2)».

В «Линии» организатором могут быть предложены также ставки, включающие другие возможные исходы в матче.

- Ставки: сколько минут арбитр добавит в конце матча (тайма).

При расчете ставок на эти исходы учитывается:

- а) время, показанное резервным судьей на световом табло (минута).
- б) информация о добавленном времени (минуте), показанная на телеэкране.
- в) информация, предоставленная сайтами, указанными в таблице.

Источники, являющиеся основанием для расчета вышеуказанной ставки, указаны в соответствии с приоритетом. Если ни из одного из этих источников не становится известен исход данной ставки, то ставки на вышеуказанные исходы рассчитываются с коэффициентом «1» (один).

Если показанное добавленное время (минута) и фактическое сыгранное время отличаются, то при расчете ставки учитывается показанное время.

Если информация о добавленном времени (минуте), показанная на телеэкране или резервным судьей на световом табло, в дальнейшем по каким-либо причинам изменяется (добавляется или уменьшается), то ставки на исходы данного события рассчитываются по первоначальной информации.

За основу расчета результатов футбольных матчей (за исключением ставок «Какая команда начнет игру с центра поля» и «Сколько минут добавит арбитр в конце матча (тайма)») принимаются официальные сайты чемпионатов, которые представлены в таблице.

Футбольный матч (продолжительностью 90 минут), который был прерван и в течение 24 часов не продолжился или не был завершен, считается состоявшимся, если было сыграно не менее 70 минут. Исходы прерванных и несостоявшихся матчей, которые на момент остановки матча уже однозначно известны и не зависят от окончательного результата матча, подлежат расчету, а остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1» (один).

Ставки принимаются также на другие возможные исходы в футбольных матчах, которые будут предложены организатором в Линии.

#### **4.8. Ставки на хоккей**

Ставки на исходы матчей по хоккею с шайбой принимаются на основное время, за исключением исхода «Победитель игры», при расчете ставок на который учитывается также результат, зафиксированный в дополнительное время (овертайм) или в серии буллитов. Результаты, зафиксированные во время овертайма и в серии буллитов, не учитываются при расчете ставок на исходы, предложенные на основное время.

Ставки, предлагаемые на исходы матчей по хоккею с шайбой:

- В матче (периоде) победит первая команда – «П1».
- Ничья в матче (периоде) – «X».
- В матче (периоде) победит вторая команда – «П2».
- В матче (периоде) первая команда не проиграет – «1X».
- В матче (периоде) одна из команд победит – «12».
- В матче (периоде) вторая команда не проиграет – «X2».
- В матче (периоде) победит (не проиграет) первая команда с учетом фора – «Фора 1».
- В матче (периоде) победит (не проиграет) вторая команда с учетом фора – «Фора 2».
- Ставки на общее количество голов, забитых командами в матче (периоде) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».

- Ставки на общее количество голов, забитых каждой командой в матче (периоде) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».

- Ставки: общее количество голов в матче (периоде) будет четным (нечетным).

- Ставки: кто будет победителем матча.

При расчете ставок на данный исход учитываются также результаты, зафиксированные в овертайме (серии буллитов).

Возможны чемпионаты или турниры, где после ничьей в основное время матча сразу начнется серия буллитов, без переноса матча в овертайм. А также, исходя из требований проведения данного чемпионата или турнира, овертайм может длиться до тех пор, пока какая-либо из команд не добьется успеха.

Возможно также, что после ничьей в основное время матча команды завершат игру в ничью. В данном случае, если организатором в Линии предложен исход «Победитель игры», он рассчитывается с коэффициентом «1» (один).

- Ставки на финальный счет матча.

Предлагается выбрать точный счет, зафиксированный в окончательном результате матча, по возможным вариантам, включенным в Линию.

- Ставки на то, что первая (вторая) команда забьет (не забьет) гол.

- Ставки на то, что обе команды забьют (не забьют) гол.

- Ставки: какая команда забьет (никто не забьет) первый (второй или следующий) гол в матче.

- Ставки на очки, набранные игроком.

В хоккее с шайбой набранные игроком очки равны сумме забитых им голов и количеству проведенных им голевых передач в данном матче.

Если в атаке, завершившейся голом, приняли участие несколько игроков, всем этим игрокам могут быть начислены очки.

Для расчета ставок на очки, набранные игроками, за основу принимается информация, размещенная на официальном сайте данного чемпионата или турнира.

- Ставки на забитые голы и результат матча.

Угадать забитые голы и результат матча. Предлагаются следующие варианты:

1. «Тотал игры больше (меньше) указанного числа и П1 (П1-X)».

2. «Тотал игры больше (меньше) указанного числа и ничья (П1-П2)».

3. «Тотал игры больше (меньше) указанного числа и П2 (X-П2)».

- Ставки на сравнительную эффективность периодов.

В каком периоде будет забито больше голов.

- Ставки: победитель матча определится в овертайме (в серии буллитов).

- Ставки на количество 2-минутных штрафов в матче.

При расчете ставок на данный исход учитывается не количество двухминутных штрафов, а их общее время.

Например, в матче было зафиксировано 5 (пять) двухминутных штрафов: 2 двухминутных штрафа получила первая команда и 3 двухминутных штрафа – вторая команда. В этом случае при расчете ставок на двухминутные штрафы учитывается, что первая команда имела штраф в 4 минуты (2x2), а вторая – 6 минут (2x3).

- Ставки на количество бросков в ворота во время матча.

Для расчета результатов матчей по хоккею с шайбой за основу принимаются официальные сайты чемпионатов и турниров, которые представлены в таблице (за исключением «Ставок на очки, набранные игроком»).

Матч по хоккею с шайбой, который был прерван и в течение 24 часов не был продолжен или не был завершен, считается состоявшимся, если было сыграно не менее 50 минут. В остальных случаях матчи считаются несостоявшимися. Ставки, сделанные на исходы «Победитель игры» прерванных при равном счете и считающихся состоявшимися матчей по хоккею с шайбой, подлежат расчету с коэффициентом «1» (один). Исходы прерванных и несостоявшихся матчей, которые на момент остановки уже однозначно стали известны и не зависят от окончательного результата матча, подлежат расчету, а остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1» (один).

Ставки принимаются также на другие исходы, возможные в матче по хоккею с шайбой, которые будут предложены организатором в Линии.

### **5.9. Ставки на баскетбол**

Все ставки на баскетбол идентичны ставкам на футбольные матчи, за исключением того, что ставки на баскетбольные матчи принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма). Исключение составляют события, для которых в линии дан исход ничья «X»: в этом случае для расчета ставок принимается основное время.

В баскетболе можно делать следующие виды ставок:

- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначена как П1).
- Ничья (в линии обозначена как X).
- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначена как П2)
- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике «Ф1» указана фора, а в столбике «Кэф.1» указан кэф. выигрыша)
- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике «Ф2» указана фора, а в столбике «Кэф.2» указан кэф. выигрыша).
- В баскетбольных матчах можно увеличить положительную или уменьшить отрицательную фору. В этом случае коэффициент уменьшается соответственно значению, данному в дополнительной таблице.
- Общее количество очков в матче больше указанного числа (в линии в столбике «Тотал» указано общее количество очков, а в столбике «Больше» – коэффициент выигрыша).
- Общее количество очков в матче меньше указанного числа (в столбике «Тотал» указано общее количество очков, а в столбике «Меньше» – коэффициент выигрыша).
- Также можно изменять количество тотала при игре «Больше» (уменьшать указанное число общей результативности) или «Меньше» (увеличивать данное число).
- Принимаются ставки на то, будет ли общее количество очков в матче четным или нечетным.

Ставки принимаются и на другие возможные в баскетболе события, которые будут представлены в линии.

### **5.10. Ставки на теннис**

Заранее объявленный формат проведения теннисного матча может быть изменен перед матчем (например, в одиночном матче, вместо решающего третьего сета разыгрывается супер тай-брейк, или вместо 5 сетов – 3 сета). В таких случаях ставки на исходы «П1» и «П2» и сетов подлежат расчету по окончательному результату, а все остальные ставки подлежат расчету с коэффициентом «1» (один).

Если в начавшемся теннисном матче один из теннисистов (одна из пар) по какой-либо причине дисквалифицируется, отказывается играть или не в состоянии продолжить игру, матч преждевременно заканчивается, то ставки на исходы матча рассчитываются следующим образом:

Ставки (в том числе ставки, сделанные на статистические данные), исходы которых на момент прерывания матча становятся однозначно известны, исходя из формата проведения матча, считаются состоявшимися и подлежат расчету. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

Например, теннисист (пара) отказывается продолжить игру при счете 4:4 (15:0). В этом случае ставки, сделанные на исходы «П1» и «П2», «Тотал больше (меньше) 10.5», «Тотал больше (меньше) 12.5», «Фора 1 (+1.5)», «Фора 2 (-1.5)», «Фора 1 (-1.5)», «Фора 2 (+1.5)» первого сета, рассчитываются с коэффициентом «1» (один), также, как и исходы «П1» и «П2», «Тотал больше (меньше) 21.5», «Фора 1 (+3.5)», «Фора 2 (-3.5)», «Фора 1 (-3.5)», «Фора 2 (+3.5)» матча. Ставки, сделанные на «Чет/Нечет» тотала матча и сета, также подлежат расчету с коэффициентом «1» (один). А ставки, сделанные на «Тотал больше (меньше) 6.5», «Тотал больше (меньше) 7.5», «Тотал больше (меньше) 8.5», «Фора 1 (+2.5)», «Фора 2 (-2.5)», «Фора 1 (-2.5)», «Фора 2 (+2.5)» первого сета подлежат расчету, также как и ставки на исходы с 1-го по 8-й геймы. Ставки, сделанные на «П1» и «П2» 9-го гейма первого сета, подлежат расчету с коэффициентом «1» (один), а ставки, сделанные на «П1» и «П2» первого очка 9-го гейма подлежат расчету.

Если в теннисном матче решающий сет разыгрывается как «Супер тай-брейк», то фора и тотал данного сета рассчитываются в очках, а при расчете форы и тотала игры сет «Супер тай-брейк» рассчитывается как один гейм. То есть сет считается завершенным со счетом 1:0 или 0:1.

Например, матч закончился со счетом 6:3, 4:6 и 5:10, третий, решающий сет был сыгран как «Супер тай-брейк», в этом случае при расчете ставок на исход матча окончательный счет матча считается 6:3, 4:6 и 0:1, то есть количество геймов будет 20.

Тай-брейк, разыгрываемый в конце сета, также рассчитывается как один гейм (например, тай-брейк, разыгрываемый в сете после счета 6:6, считается 13-м геймом данного сета, сет заканчивается со счетом 6:7 или 7:6).

Если до начала матча одна из сторон отказывается участвовать в игре, то ставки на все исходы этого матча подлежат расчету с коэффициентом «1» (один). В командных турнирах, когда имена соперников указаны под названиями команд (стран) (например, Испания-Швейцария), если происходит замена теннисиста (пары) (предварительно заявленного игрока или пары, для которых и предлагались ставки), ставки на все исходы данного матча остаются в силе.

Ставки, предлагаемые на исходы теннисных матчей:

- В матче (сете, гейме) победит первый теннисист (пара) – «П1».
- В матче (сете, гейме) победит второй теннисист (пара) – «П2».
- В матче (сете) победит (не проиграет) первый теннисист (пара) с учетом форы – «Фора 1».
- В матче (сете) победит (не проиграет) второй теннисист (пара) с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на общее число геймов в матче (сете) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки: общее число геймов в матче (сете) будет четным (нечетным).
- Ставки на результат первого сета и всего матча.

Угадать одновременно результат первого сета и всего матча. Возможны следующие 4 варианта:

«П1П1» – победа первого теннисиста (пары) и в первом сете, и во всем матче.

«П1П2» – победа первого теннисиста (пары) в первом сете и победа второго теннисиста (пары) в матче.

«П2П1» – победа второго теннисиста (пары) в первом сете и победа первого теннисиста (пары) в матче.

«П2П2» – победа второго теннисиста (пары) и в первом сете, и во всем матче.

- Ставки на финальный счет матча.

Предлагается выбрать точный счет, зафиксированный в окончательном результате матча (сета), по возможным вариантам, включенным в Линию.

- Ставки: тай-брейк будет (не будет).

- Ставки: кто заработает следующее очко.

Для расчета результатов теннисных матчей за основу принимаются официальные сайты чемпионатов и турниров, которые представлены в таблице.

В случае неверно указанного типа покрытия, несоответствия места проведения или названия какого-либо турнира, указанных в Линии организатором, ставки на исход матча остаются в силе.

Штрафные очки (очко), присужденные арбитром одному из соперников (пар), учитываются при расчете ставок.

Например, при счете (6:4), (3:2), (0:40) судья присудил 1 штрафное очко второму теннисисту и счет стал (6:4), (3:3). В этом случае считается, что 6-й гейм 2-го сета выиграл второй теннисист.

Если матч был отложен или прерван, то ставки на его исходы остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого он проводился.

Ставки принимаются также на другие возможные исходы в теннисных матчах, которые будут предложены организатором в Линии.

#### **5.11. Ставки на волейбол**

Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках.

В волейболе можно делать следующие виды ставок:

- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначается как «П1»).
- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначается как «П2»).
- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике «Ф1» указана фора, а в столбике «Коэф. 1» указан коэф. выигрыша).
- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике «Ф2» указана фора, а в столбике «Коэф. 2» указан коэф. выигрыша).
- Общее количество очков в матче больше указанного числа (в линии в столбике «Тотал» указано общее количество очков, а в столбике «Больше» – коэффициент выигрыша).
- Общее количество очков в матче меньше указанного числа (в столбике «Тотал» указано общее количество очков, а в столбике «Меньше» – коэффициент выигрыша).
- Ставки на конкретный счет в волейбольном матче. В линии соответственно обозначены: 3:0; 3:1 и т.д.

Ставки принимаются и на другие возможные в волейболе события, которые будут представлены в линии.

#### **5.12. Ставки на автогонки**

Правила принятия ставок на автогонки:

- а) прогревочный круг входит в зачет гонки;
  - б) если оба гонщика сошли, то победителем в паре считается тот гонщик, который прошел больше кругов;
  - в) если гонщик классифицирован, значит, он закончил гонку.
- В автогонках можно делать следующие виды ставок:
- Победа участника в гонке.
  - Участник займет места с 1-го до 3-го включительно.
  - Участник закончит гонку (будет классифицирован).
  - Участник не закончит гонку (не будет классифицирован).
  - Участник проедет быстрейший круг в гонке.
  - Первый участник по результатам гонки займет более высокое место, чем второй (в линии обозначена как «1»).
  - Второй участник по результатам гонки займет более высокое место, чем первый (в линии обозначена как «2»).

Ставки принимаются и на другие возможные в автогонках события, которые будут представлены в линии.

#### **5.13. Ставки на бейсбол**

Ставки принимаются на окончательный результат матча со всеми возможными дополнительными периодами (иннингами). Если матч перенесен или отменен, то ставки возвращаются. Если в один день состоялись два одинаковых матча, которые включены в линию данного дня, то учитывается результат первого из них.

В бейсболе можно делать следующие виды ставок:

- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначается как «П1»).
- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначается как «П2»).
- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике «Ф1» указана фора, а в столбике «Коэф.1» указан коэф. выигрыша).
- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике «Ф2» указана фора, а в столбике «Коэф.2» указан коэф. выигрыша).

- Общее количество очков в матче больше указанного числа (в столбике «Тотал» указано общее количество голов, а в столбике «Больше» - коэффициент выигрыша).
- Общее количество очков в матче меньше указанного числа (в столбике «Тотал» указано общее количество голов, а в столбике «Меньше» - коэффициент выигрыша).
- Принимаются ставки на то, будет ли общее количество очков в матче четным или нечетным.

Могут быть предложены и другие виды ставок на бейсбол, которые будут представлены в линии.

#### **5.14. Ставки на бадминтон**

Если в начавшемся матче по бадминтону кто-либо из игроков (пар) по какой-либо причине дисквалифицирован, отказывается играть или не в состоянии продолжить игру, игра досрочно заканчивается, то ставки на исход матча рассчитываются следующим образом.

Ставки, исходы которых на момент прерывания матча становятся однозначно известны, исходя из формата проведения матча, считаются состоявшимися и подлежат расчету. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

Например, участник отказывается продолжить игру в первом сете при счете 19:20. В этом случае ставки, сделанные на исходы «П1» и «П2», «Тотал больше (меньше) 40.5», «Фора 1 (+1.5)», «Фора 2 (-1.5)», «Фора 1 (-1.5)», «Фора 2 (+1.5)» первого сета, рассчитываются с коэффициентом «1» (один), также, как и исходы «П1» и «П2» матча. А ставки, сделанные на «Тотал больше (меньше) 38.5», «Тотал больше (меньше) 39.5», «Фора 1 (+2.5)», «Фора 2 (-2.5)», «Фора 1 (-2.5)», «Фора 2 (+2.5)», «Фора 1 (+3.5)», «Фора 2 (-3.5)», «Фора 1 (-3.5)», «Фора 2 (+3.5)» первого сета подлежат расчету.

В бадминтоне фора и тотал рассчитываются по очкам.

Если до начала матча один из игроков (пар) отказывается участвовать в игре, то ставки на все исходы этого матча подлежат расчету с коэффициентом «1» (один).

В командных турнирах, когда имена соперников указаны под названиями команд (стран) (например, Китай-Индонезия), если происходит замена игрока (пары) (предварительно заявленного игрока или пары, для которых и предлагались ставки), ставки на все исходы данного матча остаются в силе.

Ставки, предлагаемые на исходы матчей по бадминтону:

- В матче (сете) победит первый игрок (пара) – «П1».
- В матче (сете) победит второй игрок (пара) – «П2».
- В матче (сете) победит (не проиграет) первый игрок (пара) с учетом форы – «Фора 1».
- В матче (сете) победит (не проиграет) второй игрок (пара) с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на количество очков в матче (сете) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки: количество очков в матче (сете) будет четным (нечетным).
- Ставки на результат первого сета и всего матча.

Угадать одновременно результат первого сета и всего матча. Возможны следующие 4 варианта:

- «П1П1» – победа первого игрока (пары) и в первом сете, и во всем матче.
- «П1П2» – победа первого игрока (пары) в первом сете и победа второго игрока (пары) в матче.
- «П2П1» – победа второго игрока (пары) в первом сете и победа первого игрока (пары) в матче.
- «П2П2» – победа второго игрока (пары) и в первом сете, и во всем матче.
- Ставки на окончательный счет матча.

Предлагается выбрать точный счет, зафиксированный в результате матча (сета), по возможным вариантам, включенным в «Линию».

Для расчета результатов матчей по бадминтону за основу принимаются официальные сайты чемпионатов и турниров, которые представлены в таблице.

Если матч по бадминтону был отложен или прерван, то ставки на его исходы остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого он проводился.

Ставки принимаются также на другие возможные исходы в матчах по бадминтону, которые будут предложены организатором в «Линии».

### 5.15. Ставки на снукер

В общей игре фора и тотал назначаются количеством партий, а в отдельных партиях – по очкам каждой партии.

Согласно правилам снукера, в партии возможна патовая ситуация, при которой по решению судьи партия переигрывается. В подобных случаях ставки на данную партию рассчитываются с коэффициентом 1. Другая информация, касающаяся игры: события, время их прохождения, возможные исходы, которым организатор присваивает определенный коэффициент выигрыша, виды ставок, тип и др. обнародованы в программе.

### 5.16. Ставки на настольный теннис

Если в начавшемся матче по настольному теннису один из теннисистов (одна из пар) по какой-либо причине дисквалифицируется, отказывается играть или не в состоянии продолжить игру, матч преждевременно заканчивается, то ставки на исходы матча рассчитываются следующим образом:

Ставки, исходы которых на момент прерывания матча становятся однозначно известны, исходя из формата проведения матча, считаются состоявшимися и подлежат расчету. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

Например, теннисист (пара) отказывается продолжить игру в первом сете при счете 9:10. В этом случае ставки, сделанные на исходы «П1» и «П2», «Тотал больше (меньше) 20.5», «Фора 1 (+1.5)», «Фора 2 (-1.5)», «Фора 1 (-1.5)», «Фора 2 (+1.5)» первого сета, рассчитываются с коэффициентом «1» (один), также, как и исходы «П1» и «П2» матча. Ставки, сделанные на «Чет/Нечет» тотала матча и сета, также подлежат расчету с коэффициентом «1» (один). А ставки, сделанные на «Тотал больше (меньше) 18.5», «Тотал больше (меньше) 19.5», «Фора 1 (+2.5)», «Фора 2 (-2.5)», «Фора 1 (-2.5)», «Фора 2 (+2.5)», «Фора 1 (+3.5)», «Фора 2 (-3.5)», «Фора 1 (-3.5)», «Фора 2 (+3.5)», «Фора 1 (+4.5)», «Фора 2 (-4.5)», «Фора 1 (-4.5)», «Фора 2 (+4.5)» первого сета подлежат расчету.

Если до начала матча одна из сторон отказывается участвовать в игре, то ставки на все исходы этого матча подлежат расчету с коэффициентом «1» (один). В командных турнирах, когда имена соперников указаны под названиями команд (стран) (например, Испания-Швейцария), если происходит замена теннисиста (пары) (предварительно заявленного игрока или пары, для которых и предлагались ставки), ставки на все исходы данного матча остаются в силе.

В матчах по настольному теннису фора и тотал рассчитываются по очкам.

Ставки, предлагаемые на исходы матчей по настольному теннису:

- В матче (сете) победит первый теннисист (пара) – «П1».
- В матче (сете) победит второй теннисист (пара) – «П2».
- В матче (сете) победит (не проиграет) первый теннисист (пара) с учетом форы – «Фора 1».
- В матче (сете) победит (не проиграет) второй теннисист (пара) с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на число очков в матче (сете) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки: число очков в матче (сете) будет четным (нечетным).
- Ставки на финальный счет матча.

Предлагается выбрать точный счет, зафиксированный в окончательном результате матча (сета), по возможным вариантам, включенным в Линию.

Для расчета результатов матчей по настольному теннису за основу принимаются официальные сайты чемпионатов и турниров, которые представлены в таблице.

Если матч был отложен или прерван, то ставки на его исходы остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого он проводился.

Ставки принимаются также на другие возможные исходы в матчах по настольному теннису, которые будут предложены организатором в Линии.

### 5.17. Ставки на хоккей с мячом

Ставки на исходы матчей по хоккею с мячом принимаются на основное время, если иное не установлено организатором в Линии. Результаты, зафиксированные в послематчевых добавленных таймах, не учитываются при расчете ставок на исходы, предложенные на основное время. Основным временем для матчей по хоккею с мячом установлено 90 минут игрового времени (два периода, каждый продолжительностью 45 минут), матчи могут проходить также в ином формате



(60 минут, 70 минут и 80 минут игры – два периода, каждый продолжительностью соответственно 30, 35 и 40 минут), исходя из требований проведения данного чемпионата или турнира. Во время матчей в подобных форматах организатором в Линии делается специальная отметка о формате игры.

Ставки, предлагаемые на исходы матчей по хоккею с мячом:

- В матче (периоде) победит первая команда – «П1».
- Ничья в матче (периоде) – «X».
- В матче (периоде) победит вторая команда – «П2».
- В матче (периоде) первая команда не проиграет – «1X».
- В матче (периоде) одна из команд победит – «12».
- В матче (периоде) вторая команда не проиграет – «X2».
- В матче (периоде) победит (не проиграет) первая команда с учетом форы – «Фора 1».
- В матче (периоде) победит (не проиграет) вторая команда с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на общее количество голов, забитых командами в матче (периоде) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки на общее количество голов, забитых каждой командой в матче (периоде) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки: общее количество голов в матче (периоде) будет четным (нечетным).

Для расчета результатов матчей по хоккею с мячом за основу принимаются официальные сайты чемпионатов и турниров, которые представлены в таблице.

Матч по хоккею с мячом (продолжительностью 90 минут), который был прерван и в течение 24 часов не был продолжен или не был завершен, считается состоявшимся, если было сыграно не менее 70 минут. Матчи по хоккею с мячом продолжительностью 60, 70 и 80 минут, которые были прерваны и в течение 24 часов не были продолжены или не были завершены, считаются состоявшимися, если было сыграно соответственно не менее 48, 56 и 64 минут. В остальных случаях матчи считаются несостоявшимися. Исходы прерванных и несостоявшихся матчей, которые на момент остановки уже однозначно стали известны и не зависят от окончательного результата матча, подлежат расчету, а остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1» (один).

Ставки принимаются также на другие исходы, возможные в матче по хоккею с мячом, которые будут предложены организатором в Линии.

#### **5.18. Ставки на хоккей на траве**

Ставки на исходы матчей по хоккею на траве принимаются на основное время, если иное не установлено организатором в Линии. Результаты, зафиксированные в дополнительное время (овертайм) и в серии буллитов, не учитываются при расчете ставок на исходы, предложенные на основное время. Основным временем для матчей по хоккею на траве установлено 60 минут игрового времени (два периода, каждый продолжительностью 30 минут, или четыре четверти, каждая продолжительностью 15 минут), но матчи могут проходить также в следующем формате – игра продолжительностью 70 минут (два периода, каждый продолжительностью 35 минут, или четыре четверти, каждая продолжительностью 17 минут 30 секунд). Во время матчей в подобных форматах организатором в Линии делается специальная отметка о формате игры.

Ставки, предлагаемые на исходы матчей по хоккею на траве:

- В матче (периоде, четверти) победит первая команда – «П1».
- Ничья в матче (периоде, четверти) – «X».
- В матче (периоде, четверти) победит вторая команда – «П2».
- В матче (периоде, четверти) первая команда не проиграет – «1X».
- В матче (периоде, четверти) одна из команд победит – «12».
- В матче (периоде, четверти) вторая команда не проиграет – «X2».
- В матче (периоде, четверти) победит (не проиграет) первая команда с учетом форы – «Фора 1».
- В матче (периоде, четверти) победит (не проиграет) вторая команда с учетом форы – «Фора 2».
- Ставки на общее количество голов, забитых командами в матче (периоде, четверти) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».

- Ставки на общее количество голов, забитых каждой командой в матче (периоде, четверти) – «Тотал больше (меньше) значения тотала».
- Ставки: общее количество голов в матче (периоде, четверти) будет четным (нечетным).

Для расчета результатов матчей по хоккею на траве за основу принимаются официальные сайты чемпионатов и турниров, которые представлены в таблице.

Матч по хоккею на траве (продолжительностью 70 минут), который был прерван и в течение 24 часов не был продолжен или не был завершен, считается состоявшимся, если было сыграно не менее 55 минут. Матчи по хоккею с мячом продолжительностью 60 минут, которые были прерваны и в течение 24 часов не были продолжены или не были завершены, считаются состоявшимися, если было сыграно не менее 47 минут. В остальных случаях матчи считаются несостоявшимися. Исходы прерванных и несостоявшихся матчей, которые на момент остановки уже однозначно стали известны и не зависят от окончательного результата матча, подлежат расчету, а остальные ставки рассчитываются с коэффициентом «1» (один).

Ставки принимаются также на другие исходы, возможные в матче по хоккею на траве, которые будут предложены организатором в Линии.

### 5.19. «Теннис 38»

Отдельное спортивное событие «*Мяч в игре - 7*», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое восьмое попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>1</sup> в соответствии с подпунктом «б» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ «*табло 2, на котором загораются 38 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый восьмой удар мяча о поверхность стола. В момент восьмого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 38. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.*

Моменту каждого восьмого попадания мяча о теннисный стол соответствует числовое значение в диапазоне от «1» до «38» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 38 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсора» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннис 38» длится до определения одного значения из 38 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Моменту каждого восьмого попадания мяча о теннисный стол соответствует выигрышному номеру ячейки. Визуализация данного события представлена в виде 3 таблиц, состоящих из ячеек от ячеек «37/38» до «36» и дополнительных линий «1 LINE», «2 LINE», «3 LINE», а также числовых комбинаций «1-12», «13-24», «25-36», «1-18», «19-36». Ставка сыграет в том случае,

<sup>1</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)

если: будет угадано число/группа чисел, которое совпадет с номером определившейся ячейки в ходе проведения спортивного события «Мяч в игре 7»; если будет угадана характеристика числа, а именно: будет угадано число, входящее в диапазон малых (числа 1-18) или больших чисел (числа 19-36). В случае если ставка сыграла: сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша.

Клиент заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, полученной после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового интерфейса терминала, посредством обозначения, выбранного номинала, на определенное для каждого типа ставки место, Клиент выбирает числовую комбинацию (комбинация объединяет числа, расположенные в анимированной таблице) при помощи технических средств, расположенных в ППС, передвигая на числовую комбинацию номинал ставки.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств ППС после заключения пари, при этом происходит динамическое отображение коэффициента выигрыша для данной ставки. Этим действием Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. В пари можно осуществлять ставки разных номиналов. Визуализация хода проведения пари происходит с отображением параметров: выигрышный исход; суммы ставок; итоговая сумма выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередного этапа спортивного события «Мяч в игре - 7». При системных сбоях, в том числе после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 7», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 7».

**Таблица коэффициентов «Теннис 38» для ППС**

Тип ставки	Описание ставки	Коэффициент
1	Ставка на одну ячейку	35
2	Ставка на две ячейки	18
3	Ставка на три ячейки (вертикальный ряд)	12
3	Ставка на три ячейки включая сектор «37» и «38» и ячейку «2»	
4	Ставка на четыре смежных ячейки (квадрат) или линию в каждой отдельной дюжине	9
5	Ставка на ячейки «37» и «38» и числа 1, 2 и 3	7
6	Ставка на два смежных вертикальных ряда ячеек	6
12	Ставка на двенадцать ячеек горизонтального ряда. (Три варианта ставки).	3
12	Ставка на первую, вторую или третью дюжину ячеек	
18	Ставка на группу ячеек от 1 до 18 (кроме ячеек «37» и «38»)	
18	Ставка на группу ячеек от 19 до 36	2

**Таблица коэффициентов «Теннис 38» для сайта интерактивных ставок**

Тип ставки	Описание ставки	Коэффициент
1	Ставка на одну ячейку	35
2	Ставка на две ячейки	18
3	Ставка на три ячейки (вертикальный ряд)	12
3	Ставка на три ячейки включая сектор «Теннис 37» «Теннис 38» и ячейку 2	
4	Ставка на четыре смежных ячейки (квадрат) или линию в каждой отдельной дюжине	9
5	Ставка на сектор «Теннис 37», «Теннис 38», 1, 2 и 3	6
6	Ставка на два смежных вертикальных ряда ячеек	
12	Ставка на двенадцать ячеек горизонтального ряда. Три варианта ставки	3
12	Ставка на первую, вторую или третью дюжину	
18	Ставка на группу ячеек от 1 до 18 (кроме сектора «Теннис 37»)	
18	Ставка на группу ячеек от 19 до 36	2

### 5.20. «Теннисный бой 1»

Отдельное спортивное событие «Мяч в игре - 4», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной**

**профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое второе попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>2</sup> в соответствии с подпунктом «г» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ *«табло 4, на котором загораются 90 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый значимый удар мяча о поверхность стола. В момент удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент семидесятого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 90. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново»*.

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует числовое значение в диапазоне от «1» до «90» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 90 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсор» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннисный бой» длится до определения 70-ти значений из 90 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует определившийся номер ячейки.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

Интервалы определения ячеек и коэффициенты выигрыша, для каждого исхода, указаны в Таблице коэффициентов «Теннисный бой».

В случае, если будут угаданы два (или более) исхода, сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов: сумма выигрыша = сумма ставки x (K1 + K2).

Квитанция состоит из 2-ух таблиц (5 x 18 и 10 x 9), каждая из которых содержит 90 чисел («1» до «90»), расположенных в произвольном порядке. Первая таблица представлена в виде 18 линий по 5 чисел в каждой. Вторая таблица (10 x 9) содержит числовые комбинации из кораблей, состоящие из:

2-х палубных кораблей = 3 шт.

3-х палубных кораблей = 2 шт.

4-х палубных кораблей = 1 шт.

Визуализация проведения данного пари на спортивное событие **«Мяч в игре - 4»** разделена на 4 этапа:

- Этап 1 «СУПЕРВЫИГРЫШ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линии», состоящей из 5 чисел «Ключей», в любой из 18-ти комбинаций, с номерами ячеек, определившихся до 10-й ячейки включительно.

<sup>2</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)

- Этап 2 «КОРАБЛИ» – на данном этапе необходимо совпадение 4-х палубного, 3-х и 2-х палубных кораблей в установленные интервалы определения ячеек. Выигрыш будет соответствовать Таблице коэффициентов, согласно которой, каждый корабль разыгрывается по отдельности. 4-х палубный разыгрывается до определения 50-й ячейки включительно, 3-х палубный до 20-й ячейки включительно, 2-х палубный до 10-й ячейки включительно.

- Этап 3 «БОНУС-ФЛОТ» – на данном этапе необходимо совпадение 15 чисел из 16-ти представленных (чтобы сумма подбитых палуб стала равна - 15) с номерами определившихся ячеек. Этап продолжается в интервале определения ячеек с 15 по 70 включительно.

- Этап 4 «ФЛОТ» – на данном этапе необходимо совпадение всех 16 чисел (общее количество палуб всех кораблей) с номерами определившихся ячеек. Этап продолжается в интервале определения ячеек с 16 по 70 включительно.

В случае получения Клиентом выигрышного исхода, сумма выигрыша равна умножению коэффициента на сумму ставки (номинала) выигрышной квитанции. Общая сумма выигрыша в квитанции равна сумме выигрышей по всем выигрышным исходам.

Пари заключается при помощи терминала букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR-кода указанного в квитанции, тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше, а совокупность исходов квитанции, ее серия и номер, активируются на нижнем мониторе терминала.

Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на нижнем мониторе терминала, на котором отображаются: совокупность исходов квитанции в электронном виде; серия и номер квитанции; количество активированных квитанций, каждой из которых соответствует выбранная для нее сумма ставки (250 руб., 500 руб., 1000 руб., 2000 руб., 3000 руб.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша. Выигрышные исходы, числовые комбинации которых подсвечиваются, отображаются только по окончании пари. Количество квитанций на пари не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными номиналами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на терминале можно только в перерывах между пари, в период обратного отсчета времени до начала события. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении Клиентом документа, удостоверяющего личность.

При системных сбоях, в том числе, после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 4», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается Клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 4».

**Таблица коэффициентов «Теннисный бой 1»**

Интервалы определения ячеек	СУПЕРВЫИГРЫШ	4 палубы	3 палубы	2 палубы	Бонус Флот	Флот
До 10	200+БОНУС	200	20	2	0	0
11-15	0	40	6	0	100	0
16-20	0	10	2	0	100	200
21-25	0	6	0	0	100	200
26-30	0	3	0	0	100	200
31-50	0	1	0	0	100	200
51-55	0	0	0	0	20	100
56-60	0	0	0	0	6	40
61-65	0	0	0	0	4	10
66-70	0	0	0	0	2	4

#### 5.20. «Теннисный бой 2»

Отдельное спортивное событие «Мяч в игре - 4», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным

официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое второе попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>3</sup> в соответствии с подпунктом «г» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ *«табло 4, на котором загораются 90 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый значимый удар мяча о поверхность стола. В момент удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент семидесятого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 90. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново».*

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует числовое значение в диапазоне от «1» до «90» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 90 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсора» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннисный бой 2» длится до определения 70-ти значений из 90 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует определившийся номер ячейки.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

Интервалы определения ячеек и коэффициенты выигрыша, для каждого исхода, указаны в Таблице коэффициентов «Теннисный бой 2».

Квитанция данного пари представляет собой таблицу (10 x 9), которая содержит 90 чисел (от «1» до «90»), расположенных в произвольном порядке. Таблица содержит числовые комбинации («КОРАБЛИ») состоящие из:

2-х палубных кораблей = 3 шт.

3-х палубных кораблей = 2 шт.

4-х палубных кораблей = 1 шт.

Визуализация проведения данного пари на спортивное событие «*Мяч в игре - 4*» разделена на 4 этапа:

- Этап 1 «СУПЕРВЫИГРЫШ» – на данном этапе необходимо совпадение всех 4-х чисел 4-х палубного КОРАБЛЯ с номерами ячеек, определившихся до 10-й ячейки включительно.
- Этап 2 «КОМБИНАЦИЯ КОРАБЛЕЙ» – на данном этапе необходимо совпадение всех числовых комбинации из кораблей, в интервалах определения ячеек с различными коэффициентами. Комбинация «2+2» разыгрывается в интервале определения ячеек с 1 по 30 включительно, «2+3» разыгрывается в интервале определения ячеек с 1 по 35 включительно. Комбинации «4+2», «2+2+2» «3+3» разыгрываются в интервале определения ячеек с 1 по 40 включительно. Комбинации «4+3» или «2+2+3» разыгрывается в интервале определения ячеек с 1 по 45 включительно.

<sup>3</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)

- Этап 3 «БОНУС-ФЛОТ» – на данном этапе необходимо совпадение 15 чисел из 16-ти представленных (чтобы сумма подобранных палуб стала равна - 15) с номерами определившихся ячеек. Этап продолжается в интервале определения ячеек с 15 по 70 включительно.

- Этап 4 «ФЛОТ» – на данном этапе необходимо совпадение всех 16 чисел (общее количество палуб всех кораблей) с номерами определившихся ячеек. Этап продолжается в интервале определения ячеек с 16 по 70 включительно.

В случае получения Клиентом выигрышного исхода, сумма выигрыша равна умножению коэффициента на сумму ставки (номинала) выигрышной квитанции. Общая сумма выигрыша в квитанции равна сумме выигрышей по всем выигрышным исходам.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR-кода указанного в квитанции, тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше, а совокупность исходов квитанции, ее серия и номер, активируются на нижнем мониторе терминала.

Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на нижнем мониторе терминала, на котором отображаются: совокупность исходов квитанции в электронном виде; серия и номер квитанции; количество активированных квитанций, каждой из которых соответствует выбранная для нее сумма ставки (250 руб., 500 руб., 1000 руб., 2000 руб., 3000 руб.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша. Выигрышные исходы, числовые комбинации которых подсвечиваются, отображаются по окончании пари. Количество квитанций на пари не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными номиналами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на терминале можно только в перерывах между пари, в период обратного отсчета времени до начала события. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении Клиентом документа, удостоверяющего личность.

При системных сбоях, в том числе, после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 4», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается Клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 4».

**Таблица коэффициентов «Теннисный бой 2»**

ИСХОДЫ (комбинации «КОРАБЛЕЙ»)							
Интервалы определения ячеек	«ЭСКАДРЫ»				«БОНУС- ФЛОТ»	«ФЛОТ»	
	4-х палубный «КОРАБЛЬ» «СУПЕРВЫИГРЫШ»	4	5	6			7
		(2 +2)	(2 +3)	(4+2, 2+2+2, 3+3)			(4+ 3, 2+ 2+ 3)
До 10	300 +БОНУС	40	50	60	24	0	0
11-15	0	12	50	60	24	40	0
16-20	0	5	14	60	24	40	300
21-25	0	2	6	16	24	40	300
26-30	0	1	3	8	10	40	300
31-35	0	0	1	4	5	40	300
36-40	0	0	0	2	3	40	300
41-45	0	0	0	0	1	40	300
46-50	0	0	0	0	0	40	300
51-55	0	0	0	0	0	10	100
56-60	0	0	0	0	0	4	40
61-65	0	0	0	0	0	2	10
66-70	0	0	0	0	0	1	4

## 5.22. «Теннис 1»

Отдельное спортивное событие «*Мяч в игре - 4*», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое второе попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>4</sup> в соответствии с подпунктом «г» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ «*табло 4, на котором загораются 90 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый значимый удар мяча о поверхность стола. В момент удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент семидесятого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 90. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.*

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует числовое значение в диапазоне от «1» до «90» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 90 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсора» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннис 1» длится до определения 70-ти значений из 90 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует определившийся номер ячейки.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность из 24-х исходов спортивного события, объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции, каждому из которых соответствует установленный коэффициент выигрыша. Совокупностью исходов в ставке «Теннис 1» является уникальная комбинация чисел, от «1» до «90» без повторений, отраженная в квитанции: 18 исходов «ЛИНИЯ» - горизонтальные строки по 5 чисел в каждой; 6 исходов «БЛОК» – таблица из 15 чисел. Ставка сыграет в том случае, если будет угадан один, или более исходов, в установленных интервалах попадания мяча о стол в течении одного розыгрыша пари. Сумма выигрыша, в этом случае, будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов, в нее входящих. Исход будет угадан в том случае, если числа этого исхода совпадут с результатом розыгрыша спортивного события «*Мяч в игре - 4*» в установленных интервалах определения ячеек.

В случае, если по квитанции угадан исход «ЛИНИЯ» – в интервале до определения 10-й ячейки на табло исходов, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов «Теннис 1») на заранее оговоренный фиксированный БОНУС\*, который она устанавливает самостоятельно во время заключения пари, такой выигрыш называется

<sup>4</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)



«СУПЕРВЫИГРЫШ». Сумма выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» будет равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша плюс оговоренный фиксированный коэффициент БОНУС\*. Сумма выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» = сумма ставки x К + «БОНУС». Итоговый коэффициент выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» увеличивается в границах одного пункта приема ставок Букмекерской конторы и для каждой, из пяти сумм ставок, он имеет разное значение.

В случае, если по квитанции угаданы исходы «ЛИНИЯ» после определения 10 ячейки, интервалы определения ячеек, и коэффициенты выигрыша, указаны в Таблице коэффициентов «Теннис 1». Например: угадан исход «ЛИНИЯ» – на 14-ой ячейке, в интервале определения с 11 по 15 ячейку включительно, коэффициент выигрыша равен - 40.

Визуализация проведения пари на спортивное событие «Мяч в игре - 4» разделена на 3 этапа:

Этап 1 «СУПЕРВЫИГРЫШ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линий», состоящей из 5 чисел, в любой из 18-ти комбинаций, с номерами ячеек, определившихся до 10й ячейки включительно ;

Этап 2 «ЛИНИЯ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линий», состоящей из 5 чисел, в любой из 18-ти представленных комбинаций, с номерами ячеек, определившихся до открытия 30-й ячейки включительно. Этот этап продолжается в интервале определения ячеек с 11 по 30 включительно;

Этап 3 «БЛОК» – на данном этапе необходимо совпадение комбинации «Блок», состоящего из 15 чисел, в любом из 6-ти представленных блоков. Этот этап продолжается в интервале определения ячеек с 15 по 70 включительно.

Этапы «ЛИНИЯ» и «БЛОК» разделены на под-этапы, каждому из которых соответствует определённый интервал определения ячеек с 15 по 70 включительно и соответствующие им выигрышные коэффициенты (см. Таблицу коэффициентов «Теннис 1»). Выигрышным исходом считается – совпадение чисел в комбинациях «линия» или «блок», в установленных организатором интервалах определения ячеек. События с соответствующими выигрышными коэффициентами.

В случае получения Клиентом выигрышного исхода, сумма выигрыша равна умножению коэффициента на сумму ставки (номинала) выигрышной квитанции. Количество выигрышных исходов в одной квитанции не ограничено. Общая сумма выигрыша в квитанции равна сумме выигрышей по всем выигрышным исходам.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR-кода указанного в квитанции, тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше, а совокупность исходов квитанции, ее серия и номер, активируются на нижнем мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на нижнем мониторе терминала, на котором отображаются: совокупность исходов квитанции в электронном виде; серия и номер квитанции; количество активированных квитанций, каждой из которых соответствует выбранная для нее сумма ставки (100 руб., 250 руб., 500 руб., 1000 руб., 2000 руб., 3000 руб.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; пред-выигрышные и выигрышные исходы.

Количество квитанций на пари не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными суммами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на игровом месте можно только в перерывах между пари, в период обратного отсчета времени до начала события. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении Клиентом документа, удостоверяющего личность.

При системных сбоях, в том числе после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 4», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 4».

Таблица коэффициентов «Теннис 1»:

Исход	Интервал попадания мяча о стол	Коэффициент
«СУПЕРВЫИГРЫШ»	1-10	200+БОНУС*
«Линия»	11-15	40
	16-20	20
	21-25	6
	26-30	2
«Блок»	15-50	100
	51-55	40
	56-60	14
	61-65	4
	66-70	2

### 5.23. «Теннис 2»

Отдельное спортивное событие «*Мяч в игре - 4*», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое второе попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>5</sup> в соответствии с подпунктом «г» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ «*табло 4, на котором загораются 90 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый значимый удар мяча о поверхность стола. В момент удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент семидесятого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 90. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново*».

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует числовое значение в диапазоне от «1» до «90» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 90 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсора» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннис 2» длится до определения 70-ти значений из 90 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует определившийся номер ячейки.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность из 24-х исходов спортивного события, объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции, каждому из

<sup>5</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)

которых соответствует установленный коэффициент выигрыша. Совокупностью исходов в ставке «Теннис 2» является уникальная комбинация чисел, от «1» до «90» без повторений, отраженная в квитанции: 18 исходов «ЛИНИЯ» - горизонтальные строки по 5 чисел в каждой; 6 исходов «БЛОК» – таблица из 15 чисел. Ставка сыграет в том случае, если будет угадан один, или более исходов, в установленных интервалах попадания мяча о стол в течении одного розыгрыша пари. Сумма выигрыша, в этом случае, будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов, в нее входящих. Исход будет угадан в том случае, если числа этого исхода совпадут с результатом розыгрыша спортивного события «Мяч в игре - 4» в установленных интервалах определения ячеек.

В случае, если по квитанции угадан исход «ЛИНИЯ» – в интервале до определения 10-й ячейки на табло исходов, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов «Теннис 2») на заранее оговоренный фиксированный БОНУС\*, который она устанавливает самостоятельно во время заключения пари, такой выигрыш называется «СУПЕРВЫИГРЫШ». Сумма выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» будет равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша плюс оговоренный фиксированный коэффициент БОНУС\*. Сумма выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» = сумма ставки x К + «БОНУС». Итоговый коэффициент выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» увеличивается в границах одного пункта приема ставок Букмекерской конторы и для каждой, из пяти сумм ставок, он имеет разное значение.

В случае, если по квитанции угаданы исходы «ЛИНИЯ» после определения 10 ячейки, интервалы определения ячеек, и коэффициенты выигрыша, указаны в Таблице коэффициентов «Теннис 2». Например: угадан исход «ЛИНИЯ» – на 17-ой ячейке, в интервале определения с 16 по 20 ячейку включительно, коэффициент выигрыша равен - 40.

Визуализация проведения пари на спортивное событие «Мяч в игре - 4» разделена на 3 этапа:

Этап 1 «СУПЕРВЫИГРЫШ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линий», состоящей из 5 чисел, в любой из 18-ти комбинаций, с номерами ячеек, определившихся до 10й ячейки включительно ;

Этап 2 «ЛИНИЯ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линий», состоящей из 5 чисел, в любой из 18-ти представленных комбинаций, с номерами ячеек, определившихся до открытия 35-й ячейки включительно. Этот этап продолжается в интервале определения ячеек с 11 по 35 включительно

Этап 3 «БЛОК» – на данном этапе необходимо совпадение комбинации «Блок», состоящего из 15 чисел, в любом из 6-ти представленных блоков. Этот этап продолжается в интервале определения ячеек с 15 по 70 включительно.

Этапы «ЛИНИЯ» и «БЛОК» разделены на под-этапы, каждому из которых соответствует определённый интервал определения ячеек с 15 по 70 включительно и соответствующие им выигрышные коэффициенты (см. Таблицу коэффициентов «Теннис 2»). Выигрышным исходом считается – совпадение чисел в комбинациях «линия» или «блок», в установленных организатором интервалах определения ячеек. События с соответствующими выигрышными коэффициентами.

В случае получения Клиентом выигрышного исхода, сумма выигрыша равна умножению коэффициента на сумму ставки (номинала) выигрышной квитанции. Количество выигрышных исходов в одной квитанции не ограничено. Общая сумма выигрыша в квитанции равна сумме выигрышей по всем выигрышным исходам.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR-кода указанного в квитанции, тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше, а совокупность исходов квитанции, ее серия и номер, активируются на нижнем мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на нижнем мониторе терминала, на котором отображаются: совокупность исходов квитанции в электронном виде; серия и номер квитанции; количество активированных квитанций, каждой из которых соответствует выбранная для нее сумма ставки (100 руб., 250 руб., 500 руб., 1000 руб., 2000 руб., 3000 руб.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; пред-выигрышные и выигрышные исходы.

Количество квитанций на пари не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными суммами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на игровом месте можно только в перерывах между пари, в период обратного отсчета времени до начала события. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении Клиентом документа, удостоверяющего личность.

При системных сбоях, в том числе после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 4», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 4».

**Таблица коэффициентов «Теннис 2»:**

Исход	Интервалы определения ячеек	Коэффициент
«СУПЕРВЫИГРЫШ»	До 10	300+БОНУС*
«Линия»	11	200
	12	100
	13	80
	14	60
	15	40
	16-20	20
	21-25	4
	26-30	2
	31-35	1
«Блок»	15-45	300
	46	280
	47	260
	48	240
	49	220
	50	200
	51-55	40
	56-60	12
	61-65	3
	66-70	1

#### 5.24. «Теннис X»

Отдельное спортивное событие «Мяч в игре - 4», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisluga.live](http://www.tennisluga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое второе попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>6</sup> в соответствии с подпунктом «г» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ «табло 4, на котором загораются 90 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый значимый удар мяча о поверхность стола. В момент удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент семидесятого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 90. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново».

<sup>6</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует числовое значение в диапазоне от «1» до «90» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 90 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсора» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннис X» длится до определения 70-ти значений из 90 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует определившийся номер ячейки.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность из 24-х исходов спортивного события, объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции, каждому из которых соответствует установленный коэффициент выигрыша. Совокупностью исходов в ставке «Теннис X» является уникальная комбинация чисел, от «1» до «90» без повторений, отраженная в квитанции: 18 исходов «ЛИНИЯ» - горизонтальные строки по 5 чисел в каждой; 6 исходов «БЛОК» – таблица из 15 чисел. Ставка сыграет в том случае, если будет угадан один, или более исходов, в установленных интервалах попадания мяча о стол в течение одного розыгрыша пари. Сумма выигрыша, в этом случае, будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов, в нее входящих. Исход будет угадан в том случае, если числа этого исхода совпадут с результатом розыгрыша спортивного события «Мяч в игре - 4» в установленных интервалах определения ячеек.

В случае, если по квитанции угадан исход «ЛИНИЯ» – в интервале до определения 10-й ячейки на табло исходов, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов «Теннис X») на заранее оговоренный фиксированный БОНУС\*, который она устанавливает самостоятельно во время заключения пари, такой выигрыш называется «СУПЕРВЫИГРЫШ». Сумма выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» будет равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша плюс оговоренный фиксированный коэффициент БОНУС\*. Сумма выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» = сумма ставки x К + «БОНУС». Итоговый коэффициент выигрыша «СУПЕРВЫИГРЫШ» увеличивается в границах одного пункта приема ставок Букмекерской конторы и для каждой, из пяти сумм ставок, он имеет разное значение.

В случае, если по квитанции угаданы исходы «ЛИНИЯ» после определения 10 ячейки, интервалы определения ячеек, и коэффициенты выигрыша, указаны в Таблице коэффициентов «Теннис X».

Например: угадан исход «ЛИНИЯ» – на 17-ой ячейке, в интервале определения с 16 по 20 ячейку включительно, коэффициент выигрыша равен - 40.

Визуализация проведения пари на спортивное событие «Мяч в игре - 4» разделена на 3 этапа:

Этап 1 «СУПЕРВЫИГРЫШ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линий», состоящей из 5 чисел с номерами ячеек, определившихся до 10й ячейки включительно ;

Этап 2 «ЛИНИЯ» – на данном этапе необходимо совпадение одной из «линий», состоящей из 5 чисел, с номерами ячеек, определившихся до открытия 35-й ячейки включительно. Этот этап продолжается в интервале определения ячеек с 11 по 35 включительно

Этап 3 «БЛОК» – на данном этапе необходимо совпадение комбинации «Блок», состоящего из 15 чисел. Этот этап продолжается в интервале определения ячеек с 15 по 70 включительно.

Этапы «ЛИНИЯ» и «БЛОК» разделены на под-этапы, каждому из которых соответствует определённый интервал определения ячеек с 15 по 70 включительно и соответствующие им

выигрышные коэффициенты (см. Таблицу коэффициентов «Теннис X»). Выигрышным исходом считается – совпадение чисел в комбинациях «линия» или «блок», в установленных организатором интервалах определения ячеек. События с соответствующими выигрышными коэффициентами.

В случае получения Клиентом выигрышного исхода, сумма выигрыша равна умножению коэффициента на сумму ставки (номинала) выигрышной квитанции. Общая сумма выигрыша в квитанции равна сумме выигрышей по всем выигрышным исходам.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR-кода указанного в квитанции, тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше, а совокупность исходов квитанции, ее серия и номер, активируются на нижнем мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на нижнем мониторе терминала, на котором отображаются: совокупность исходов квитанции в электронном виде; серия и номер квитанции; количество активированных квитанций, каждой из которых соответствует выбранная для нее сумма ставки (100 руб., 250 руб., 500 руб., 1000 руб., 2000 руб., 3000 руб.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; пред-выигрышные и выигрышные исходы.

Количество квитанций на пари не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными суммами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на игровом месте можно только в перерывах между пари, в период обратного отсчета времени до начала события. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении Клиентом документа, удостоверяющего личность.

При системных сбоях, в том числе после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 4», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 4».

**Таблица коэффициентов «Теннис X»**

Этап Линия	СУПЕРВЫИГРЫШ
До 10 хода	x500 + БОНУС
11	x400
12	x300
13	x200
14	x150
15	x100
16 - 20	x50
21-25	x25
26-30	x15
31-35	x10
Этап БЛОК	
15-45	x500
46	x400
47	x300
48	x250
49	x200
50	x150
51-55	x100
56-60	x75
61-65	x35
66-70	x15

### 5.25. Теннис 37

Отдельное спортивное событие «Мяч в игре - 2», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования

Букмекерская контора принимает ставки на каждое восьмое попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>7</sup> в соответствии с подпунктом «а» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ «*табло 1, на котором загораются 37 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый восьмой удар мяча о поверхность стола. В момент восьмого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 37. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.*

Моменту каждого восьмого значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует номер определившейся ячейки в диапазоне от «1» до «37» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 37 пронумерованных ячеек.

Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсор» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар — это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннис 37» длится до определения 1-го значения из 37 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Визуализация данного события предоставлена в виде 3-х таблиц, состоящих из ячеек от «1» до «36» + «Теннис 37» и дополнительных линий «1 LINE», «2 LINE», «3 LINE», а также числовых комбинаций «1-12», «13-24», «25-36», «1-18», «19-36». Ставка сыграет в том случае, если: будет угадано число/группа чисел, которое совпадет с номером определившейся ячейки в ходе проведения спортивного события "*Мяч в игре -2*" (Клиенту предлагается угадать номер определившейся ячейки).

Клиент заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, полученной после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового интерфейса терминала, посредством обозначения, выбранного номинала, на определенное для каждого типа ставки место, Клиент выбирает числовую комбинацию (комбинация объединяет числа, расположенные в анимированной таблице) при помощи технических средств, расположенных в ППС, передвигая на числовую комбинацию номинал ставки.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств ППС после заключения пари, при этом происходит динамическое отображение коэффициента выигрыша для данной ставки. Этим действием Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. В пари можно осуществлять ставки разных номиналов. Визуализация хода проведения пари происходит с отображением параметров: выигрышный исход; суммы ставок; итоговая сумма выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередного этапа спортивного события «*Мяч в игре - 2*». При системных сбоях, в том числе после начала этапа спортивного события «*Мяч в игре - 2*», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «*Мяч в игре - 2*».

<sup>7</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)

Таблица коэффициентов «Теннис 37» для ППС

Тип ставки	Описание ставки	Коэффициент
1	Ставка на одну ячейку	35
2	Ставка на две ячейки	18
3	Ставка на три ячейки (вертикальный ряд)	12
3	Ставка на три ячейки включая сектор «Теннис 37»	
4	Ставка на четыре смежные ячейки (квадрат) или линию в каждой отдельной дюжине	9
4	Ставка на сектор «Теннис 37», 1, 2 и 3	
6	Ставка на два смежных вертикальных ряда ячеек	6
12	Ставка на двенадцать ячеек горизонтального ряда. Три варианта ставки	3
12	Ставка на первую, вторую или третью дюжину	
18	Ставка на группу ячеек от 1 до 18 (кроме сектора «Теннис 37»)	2
18	Ставка на группу ячеек от 19 до 36 (кроме сектора «Теннис 37»)	

Таблица коэффициентов «Теннис 37» для сайта интерактивных ставок

Тип ставки	Описание ставки	Коэффициент
1	Ставка на одну ячейку	36
2	Ставка на две ячейки	18
3	Ставка на три ячейки (вертикальный ряд)	12
3	Ставка на три ячейки включая сектор «Теннис 37»	
4	Ставка на четыре смежные ячейки (квадрат) или линию в каждой отдельной дюжине	9
4	Ставка на сектор «Теннис 37», 1, 2 и 3	
6	Ставка на два смежных вертикальных ряда ячеек	6
12	Ставка на двенадцать ячеек горизонтального ряда. Три варианта ставки	3
12	Ставка на первую, вторую или третью дюжину	
18	Ставка на группу ячеек от 1 до 18 (кроме сектора «Теннис 37»)	2
18	Ставка на группу ячеек от 19 до 36	

### 5.26. Теннис 80/ Теннис 80+

Отдельное спортивное событие «*Мяч в игре - 3*», на которое заключается пари, включая определение ячеек при попадании мяча о теннисный стол, организовано **Международной профессиональной спортивной лигой настольного тенниса** в соответствии с утвержденным официальным национальным единым календарным планом, и его результаты публикуются на официальном сайте [www.tennisliga.live](http://www.tennisliga.live).

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы отдельных спортивных событий при проведении турнира по настольному теннису, а именно, в рамках данного соревнования Букмекерская контора принимает ставки на каждое второе попадание мяча о теннисный стол в игровой ситуации «мяч в игре»<sup>8</sup> в соответствии с подпунктом «в» пункта 8.1, раздела 8 РЕГЛАМЕНТА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ «*табло 3, на котором загораются 80 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый второй значимый удар мяча о поверхность стола. В момент удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент двадцатого значимого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 80. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.*

Моменту каждого второго значимого попадания мяча о теннисный стол соответствует номер определившейся ячейки в диапазоне от «1» до «80» согласно табло исходов. Табло исходов представляет собой графическое поле, состоящее из 80 пронумерованных ячеек.

<sup>8</sup> Понятие игровой ситуации «мяч в игре» закреплено в правилах вида спорта «настольный теннис», утвержденных международной федерацией настольного тенниса (ITTF)



Подсчет ударов начинается с момента запуска подсвечивающего «курсор» на вышеуказанном табло исходов. «Курсор» перемещается между числовыми ячейками в табло исходов с постоянной и равномерной скоростью.

В пари учитываются только значимые удары (попадания) мяча о стол. Значимый удар – это последовательный удар мяча с одной половины теннисного стола на противоположную сторону теннисного стола. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и ПЕРЕЛЕТЕЛ на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

Розыгрыш каждого последующего пари «Теннис 80/ Теннис 80+» длится до определения 20-го значения из 80 ячеек в табло исходов, после чего «курсор» останавливается.

Пари заключаются на возможные исходы, числовые комбинации которых состоят из: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, или 10 чисел от 1 до 80, которые Клиент выбирает самостоятельно. Визуализация данного события представлена в виде таблицы 10x8, с числами от 1 до 80. Выбранный исход будет угадан в том случае, если числа этого исхода (полностью, или частично) совпадут с номерами 20 определившихся ячеек при проведении спортивного события («Мяч в игре - 3»). При этом от количества угаданных, в установленном интервале ячеек, зависят значения коэффициентов выигрыша, отраженных в таблице коэффициентов. В случае если исход будет угадан, сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша. В случае если угаданы 2 и более исходов, сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на сумму коэффициентов.

Пари заключается в ППС Букмекерской конторы или на Сайте (интерактивные ставки) в момент подтверждения условий пари при помощи игрового интерфейса терминала, посредством нажатия на кнопку «ВЕТ», этим действием Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. Максимальное количество ставок 1000. В пари можно осуществлять ставки разных номиналов.

Визуализация хода проведения пари происходит с отображением параметров: выигрышные исходы; суммы ставок; количество ставок; суммы выигрышей; итоговая сумма выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередного этапа спортивного события «Мяч в игре - 3». При системных сбоях, в том числе после начала этапа спортивного события «Мяч в игре - 3», происходит отмена пари, при этом сумма ставок не возвращается клиентам, а ставки сыграют в следующем этапе спортивного события «Мяч в игре - 3».

**Таблица коэффициентов Теннис 80/ Теннис 80+ для ППС**

Совпало чисел	ИСХОДЫ (выбрано чисел)									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	3,2	1								
2		7		1	1					
3			38	10	3	2	2			
4				50	18	10	4	4	2	
5					100	60	15	15	10	4
6						500	125	60	25	30
7							1 000	250	100	100
8								2 000	1 000	500
9									5 000	2 000
10										10 000

**Таблица коэффициентов Теннис 80/ Теннис 80+ для сайта интерактивных ставок**

Совпало чисел	ИСХОДЫ (выбрано чисел)									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	3,6	1								
2		8	3	1	1					
3			30	9	3	2	2			
4				80	20	12	4	4	2	
5					125	50	20	16	8	5
6						500	100	70	35	30
7							1 000	200	150	100
8								2 000	1 500	500
9									5 000	1 500
10										10 000

**5.27. Другие ставки**

Согласно условиям настоящих правил могут быть предложены ставки на различные спортивные события, которые не упомянуты в этих правилах. В этом случае, учитывая особенности каждого события, в линии оговаривается тот исход (исходы) события (событий), на который (которые) Организатор предлагает выигрышный коэффициент.